



XL ULTIMATE ESPORTS
GAMING MONITOR

Gaming is in the Details

XL 系列
使用手冊

著作權

著作權所有 © 2016 年，BenQ Corporation。所有權利均予保留。未經 BenQ Corporation 事前書面之許可，本文的任何部分皆不可以任何形式或任何方法，包括電子、機械、磁性、光學、化學、手寫或任何方式予以重製、傳輸、轉譯、儲存於檢索系統或翻譯成任何文字或電腦語言。

免責聲明

對於本文之任何明示或暗示內容，BenQ Corporation 不做任何保證，亦拒絕對任何特殊目的之商用性或適用性目的予以保證。此外，BenQ Corporation 保留修改或變更本文之權利，並且修改或變更內容將不另行通知。

不閃爍的效能表現，可能會受到諸多外在因素影響（例如訊號線品質不良、電源供應不穩、訊號干擾或接地不當），且並不侷限於以上述及的這些外在因素。（僅適用於不閃爍的型號。）

電源安全說明



請遵守此處的安全說明，以獲得顯示器最佳的效能與最長的使用壽命。

- 交流電插頭會將本設備與交流電電源隔離。
- 電源線是插電設備的電源隔絕裝置。插座應設於設備附近，以便使用。
- 本產品必須使用標籤上所指定的電源類型操作。如果您不確定可用電源類型，請洽詢您的經銷商或當地的電力公司。
- 必須使用通過核准且大於或等於 H03VV-F 或 H05VV-F、2G 或 3G、0.75mm² 的電源線。

保養與清潔

- 清潔。在清潔之前，請務必先將顯示器插頭從牆上插座上拔除。請使用無線頭、不粗糙的軟布清潔 LCD 顯示器表面。請避免使用任何清潔溶劑或玻璃清潔劑。
- 螢幕外殼後方或上方的縫隙或開口是為了通風。請勿堵住或蓋住這些縫隙或開口。顯示器不可靠近或放在散熱器或熱源上方，或是放在密閉的裝置中，除非該裝置備有良好的通風條件。
- 請勿將任何物體插入或將液體濺入本產品之中。

維修服務

請勿嘗試自行維修本產品，因為打開或移除本機外殼時，可能有觸電或其他的危險。如果發生上述的錯誤操作或掉落等意外，請洽詢合格的服務人員進行維修。

BenQ ecoFACTS

BenQ has been dedicated to the design and development of greener product as part of its aspiration to realize the ideal of the "Bringing Enjoyment 'N Quality to Life" corporate vision with the ultimate goal to achieve a low-carbon society. Besides meeting international regulatory requirement and standards pertaining to environmental management, BenQ has spared no efforts in pushing our initiatives further to incorporate life cycle design in the aspects of material selection, manufacturing, packaging, transportation, using and disposal of the products. BenQ ecoFACTS label lists key eco-friendly design highlights of each product, hoping to ensure that consumers make informed green choices at purchase. Check out BenQ's CSR Website at <http://csr.BenQ.com/> for more details on BenQ's environmental commitments and achievements.



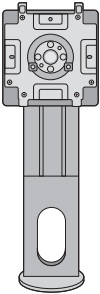
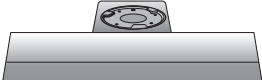
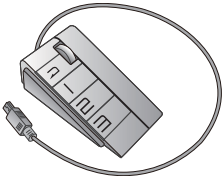
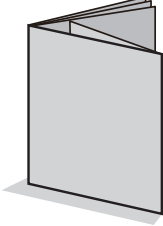
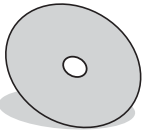
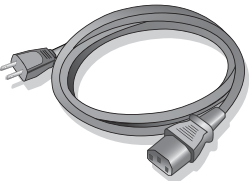
目錄

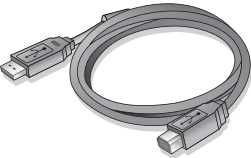
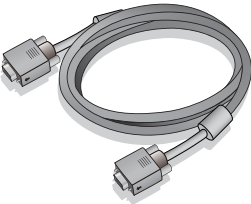
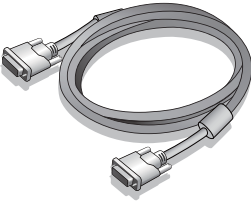
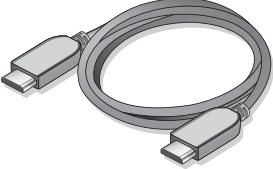
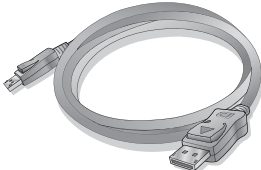
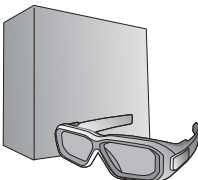
著作權	2
免責聲明	2
電源安全說明	2
入門	6
瞭解顯示器	8
前視圖	8
後視圖	8
後視圖（適用於含有 G-SYNC 模組的機型）	9
安裝顯示器硬體	11
如何拆卸支架和底座	18
調整顯示器高度	21
旋轉顯示器	22
調整顯示器角度	23
安裝顯示器壁掛式掛座	24
發揮 BenQ 顯示器的最大功能	25
如何在新電腦上安裝顯示器	26
如何在現有的電腦上升級顯示器	27
在 Windows 10 系統上安裝（配備於特定機型上）	28
在 Windows 8 (8.1) 系統上安裝（配備於特定機型上）	29
在 Windows 7 系統上安裝	30
如何在顯示器上觀賞 3D 內容	31
調整顯示器	33
控制面板概觀	33
S Switch	34
基本功能表操作	35
針對玩遊戲的初始設定	37
影像最佳化	39
自訂快速鍵	39
設定遊戲模式	39
使用遊戲模式載入程式下載更多遊戲模式	40
調整顯示模式	40
使用智慧縮放	41
使用即時模式	41
在經典和 G-SYNC 模式之間切換（僅適用於含有 G-SYNC 模組的機型）	41
瀏覽主功能表	43
適用於含有 G-SYNC 模組機型的 OSD 功能表	43
顯示功能表	44
引擎切換功能表	46
圖片功能表	47
圖片進階設定功能表	50
儲存設定功能表	54

音訊功能表	55
系統功能表	56
G-SYNC 模式：引擎切換功能表	60
G-SYNC 模式：圖片功能表	61
G-SYNC 模式：圖片進階設定功能表	63
G-SYNC 模式：系統功能表	65
疑難排解	68
常見問題 (FAQ).....	68
需要更多協助？	70

入門

打開包裝時，請確定包裝內是否有下列項目。如果有任何遺漏或損壞，請立即與產品經銷商聯繫。

BenQ LCD 顯示器	
顯示器支架	
顯示器底座	
S Switch (Swift Switch)	
快速使用指南	
CD-ROM 光碟	
電源線 (本手冊展示之圖片僅供說明之用， 實際規格則依各地產品供貨不同而有所 差異。)	

USB 纜線	
視訊纜線：D-Sub (具備 D-Sub 訊號之機型的選用配備，需另外購買)	
視訊纜線：DVI-D 雙連結	
視訊纜線：HDMI (選用配備，需另外購買)	
視訊纜線：DP (僅適用於 XL2420G / XL2420GE)	
NVIDIA 3D Vision 套件 (僅適用於 XL2420TX)	
保護套	
耳機掛鉤 (已預先安裝，可移除)	



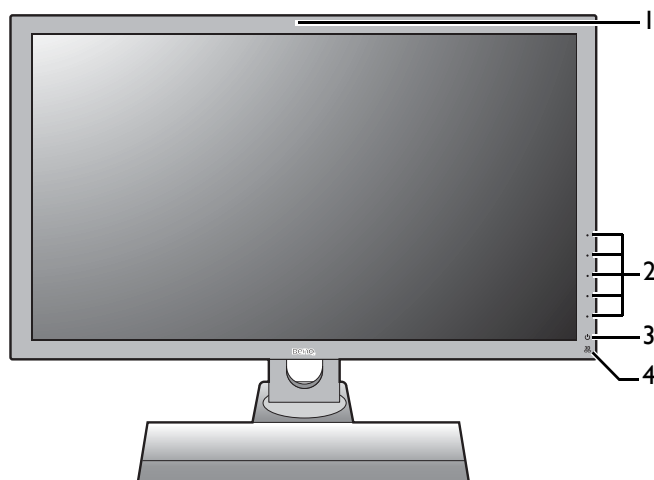
- 此處所展示的可用器具與圖片，有可能與實際內容物和您所在地所提供的產品有所差異。假如產品未提供連接線，則需另外購買。
- 請保留盒子與包裝材料，未來如有需要搬運到別處時，您可以再繼續利用。在搬運時，填充泡棉是保護螢幕的理想物品。



請隨時將產品及配件放在幼童拿不到的地方。

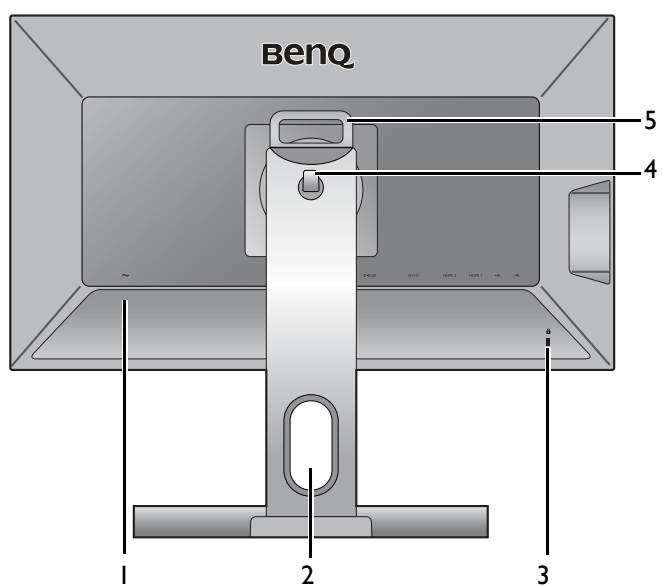
瞭解顯示器

前視圖

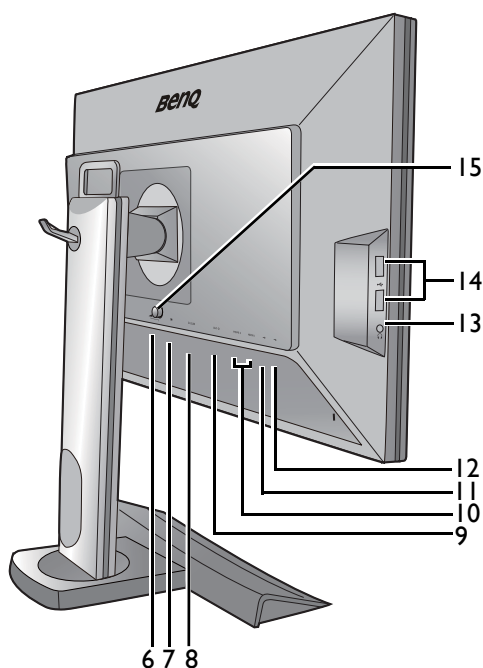


1. 紅外線 (IR) 感應器
(僅適用於 XL2420TX)
2. 控制按鈕
3. 電源按鈕
4. 紅外線 (IR) 發射器指示燈

後視圖

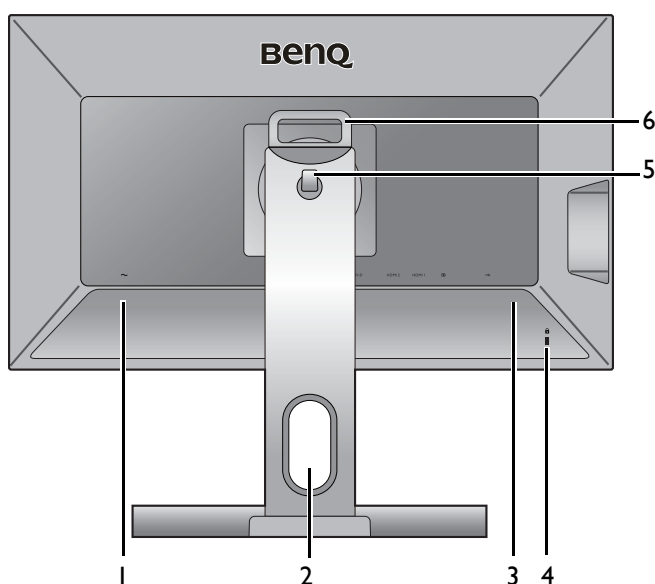


1. AC 電源輸入插孔
2. 纜線固定孔
3. Kensington 防盜鎖孔
4. 耳機掛鉤
5. 把手

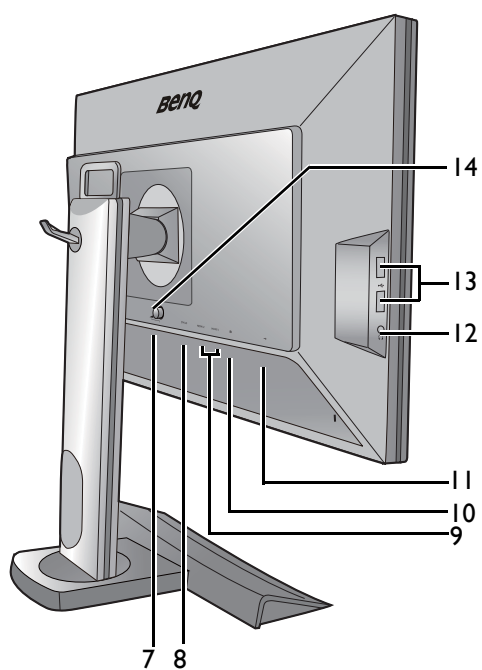


6. S Switch 插孔
7. DisplayPort 插孔
8. D-Sub 插孔
9. DVI-D 插孔
10. HDMI 插孔 x 2
11. USB 連接埠（上行埠；
連接至 PC）
12. USB 連接埠（下行埠；
連接至 USB 裝置）
13. 耳機插孔
14. USB 連接埠 x 2（下行埠；
連接至 USB 裝置）
15. VESA 壁掛釋放按鈕

後視圖（適用於含有 G-SYNC 模組的機型）



1. AC 電源輸入插孔
2. 纜線固定孔
3. 維修連接埠（僅限維修。請勿
撕下封條，否則保固將失
效。）
4. Kensington 防盜鎖孔
5. 耳機掛鉤
6. 把手



- 7. S Switch 插孔
- 8. DVI-D 插孔
- 9. HDMI 插孔 x 2
- 10. DisplayPort 插孔
- 11. USB 連接埠（上行埠；連接至 PC）
- 12. 耳機插孔
- 13. USB 連接埠 x 2（下行埠；連接至 USB 裝置）
- 14. VESA 壁掛釋放按鈕

安裝顯示器硬體



- 如果電腦電源開啟，在繼續安裝步驟前，請先關閉電腦電源。
除非操作指示說明您可如此，否則切勿插上或打開顯示器的電源。
- 下圖僅供參考。可用的輸入和輸出插孔視您購買的機型而異。

I. 連接顯示器底座。



請留意不要損害到顯示器。勿將螢幕表面放在釘書機或滑鼠之類的物件上，否則會磨損玻璃，或損害 LCD 基板，進而使您的保證無效。在您的桌面上滑動或摩擦顯示器將會刮傷或損壞顯示器周圍和控制鈕。

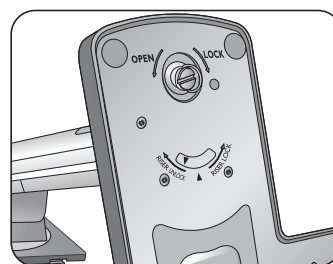
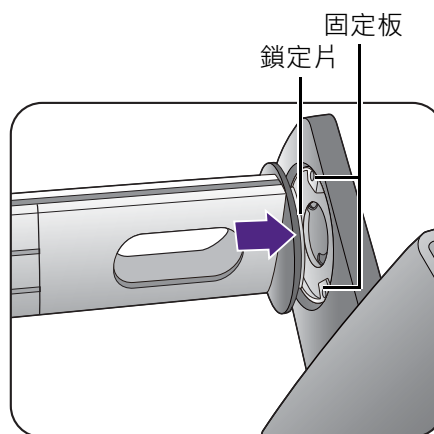
為保護顯示器和螢幕，請在您的桌面上清出一塊平坦開闊的區域，並將顯示器包裝袋之類的柔軟物體放在桌面上，作為護墊。

將螢幕面朝下放在平坦乾淨的加護墊表面上。

(適用於 XL2420)

將底座插孔對齊支架尾端。確定將支架尾端的鎖定片穿過底座的固定板，然後用力將支架和底座壓在一起。如果底座連接正確，支架尾端的箭頭應該會指向 **RISER UNLOCK**。

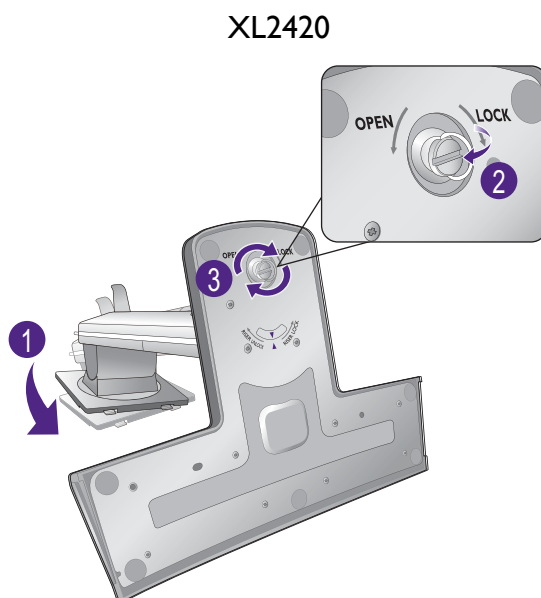
XL2420



(適用於 XL2420)

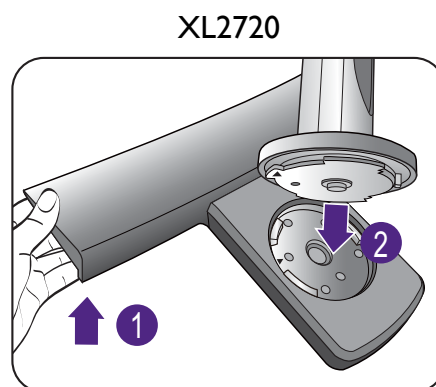
逆時針旋轉支架，將支架尾端的箭頭對齊顯示底座上的箭頭 (1)。拉起大頭螺絲的拉環 (2)，接著鎖緊大頭螺絲，如圖所示 (3)。然後將拉環推回原位。

再輕輕地試著將它們拉開，檢查它們是否有妥當地接合。

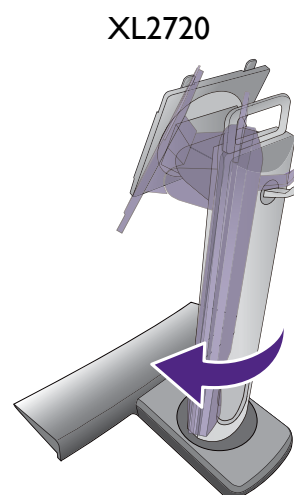


(適用於 XL2720)

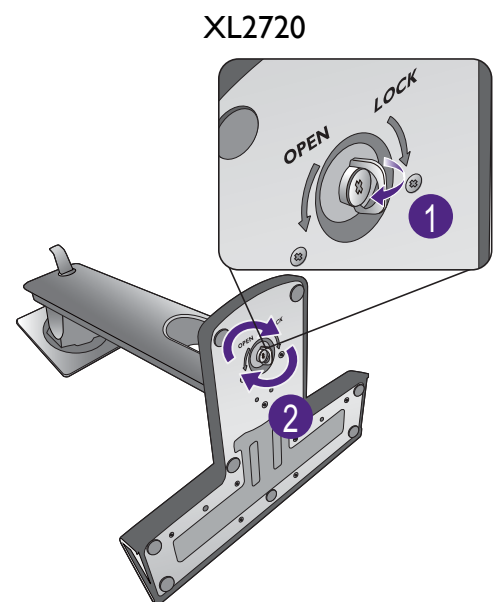
輕輕抬起顯示器支架的一端，以確保安裝成功 (1)。如圖所示 (2)，將顯示器支架連接到顯示器底座。確認支架末端上的箭頭與顯示器底座上的箭頭相對齊。



將支架往順時針方向轉到底。



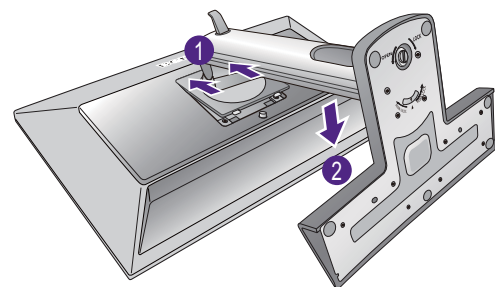
拉起大頭螺絲的拉環 (1)，接著鎖緊大頭螺絲，如圖所示 (2)。然後將拉環推回原位。



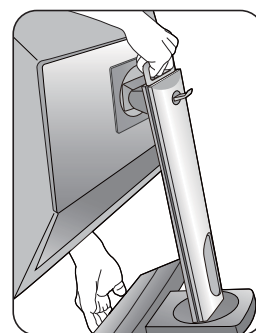
調整支架的方向，讓它與顯示器對齊 (1)，接著將它們壓入，直到喀擦一聲鎖至定位 (2)。

再輕輕地試著將它們拉開，檢查它們是否有妥當地接合。

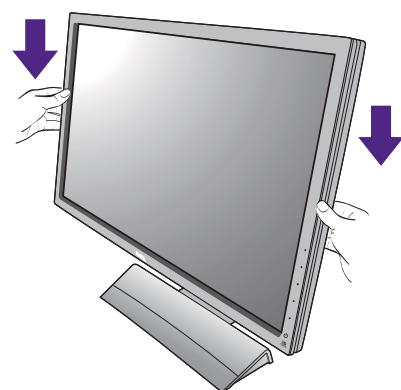
小心地抬起顯示器，將它直立地放在平坦表面的支架上。



若要移動顯示器，您必須同時握住把手和底座底部，如圖所示。您可以使用隨附的保護套來保護顯示器。

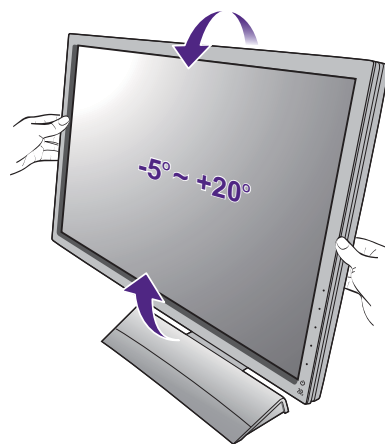


您可能會想調整顯示器支架的高度。請參閱第 21 頁的「調整顯示器高度」以檢視更多相關資訊。



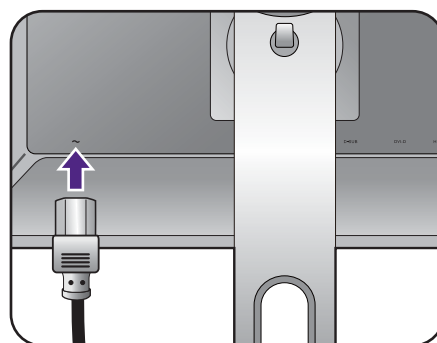


您必須調整好顯示器和螢幕間的角度和位置，以避免因其他光線折射造成影像不清楚。



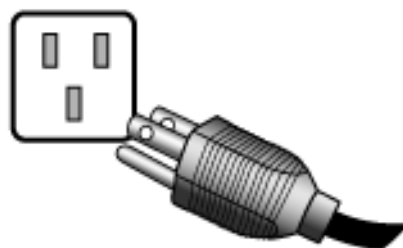
2. 連接電源纜線到顯示器。

將電源線一端插入顯示器後面標為  的插座。請不要先將另一端插入電源插座。



3. 連接到電源。

將電源線的另一端插入電源插座，並將它開啟。



本手冊展示之圖片僅供說明之用，實際規格則依各地產品供貨不同而有所差異。

4. 連接電腦視訊纜線。

可用的輸入和輸出插孔視您購買的機型而異。對於含有 **G-SYNC** 模組的機型，請參閱第 41 頁的「模式及所需的輸入來源」瞭解可用的輸入來源及相關功能表。



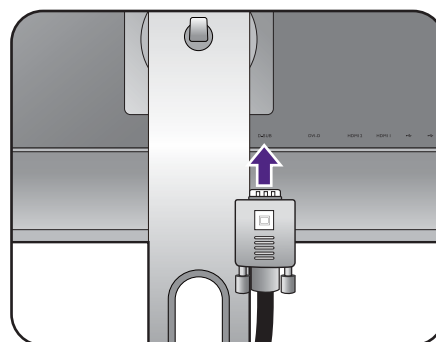
請勿在同一台電腦同時使用 **DVI-D** 纜線和 **D-Sub** 纜線。這兩條纜線可同時使用的唯一狀況是分別連接到不同的電腦上，並使用適當的視訊系統。

連接 D-Sub 纜線

請將 **D-Sub** 纜線（沒有亞鐵鹽濾波的那端）連接至顯示器的視訊插孔上。請將視訊纜線另一端（有亞鐵鹽濾波的那端）連接至電腦的視訊插孔上。

鎖緊所有的拇指螺絲以避免使用過程中，插頭不小心脫落。

或

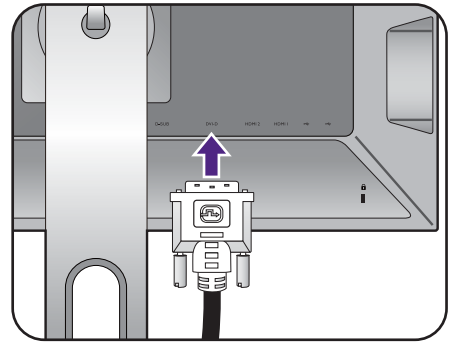


連接 DVI-D 雙連結纜線

請將 DVI-D 雙連結纜線連接至顯示器的視訊插孔上。請將視訊纜線另一端（有亞鐵鹽濾波的那端）連接至電腦的視訊插孔上。

鎖緊所有的拇指螺絲以避免使用過程中，插頭不小心脫落。

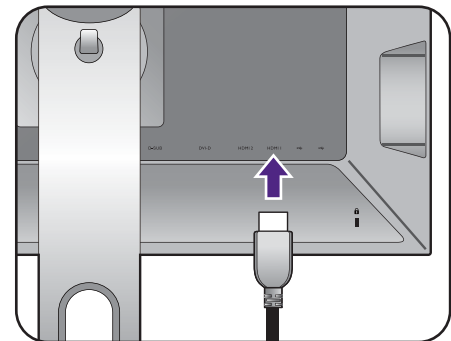
或



連接 HDMI 纜線

將 HDMI 纜線的插頭連接到顯示器上的 HDMI 連接埠。將訊號線的另一端連接到數位輸出裝置的 HDMI 連接埠。

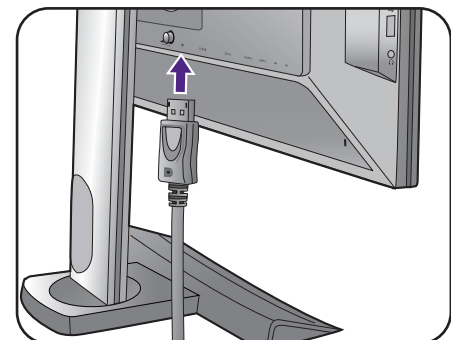
或



連接 DP 纜線

請將 DP 纜線連接至顯示器的視訊插孔上。請將視訊纜線另一端連接至電腦的視訊插孔上。

或



如果可用的視訊傳送方式不只一種，您可以先考量各種視訊連接線的影像品質，然後再選擇連線方式。

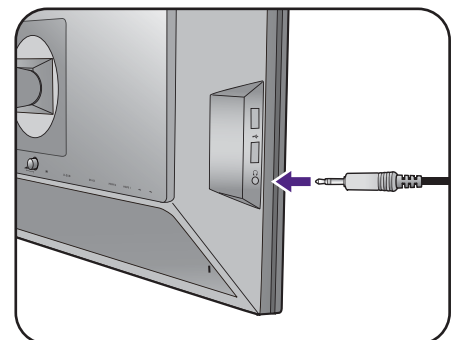
- 品質較佳：HDMI / DVI-D / DP
- 品質良好：D-Sub



包裝盒內所附的視訊纜線以及右側的插孔圖示將依您所在地區提供的產品機型而有所不同。

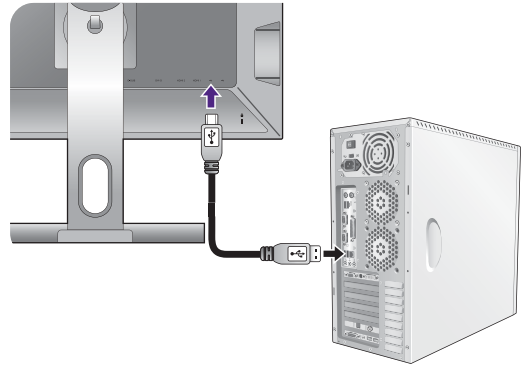
5. 連接耳機。

您可以將耳機插入顯示器左側的耳機插孔。



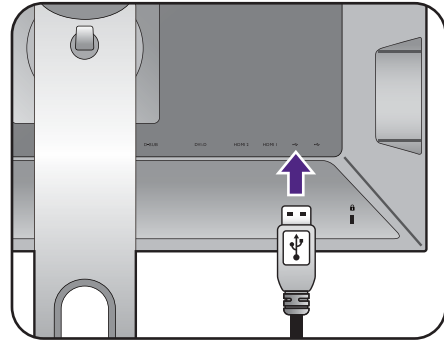
6. 連接 USB 裝置。

使用 USB 訊號線連接 PC 和顯示器（透過背面的上行 USB 連接埠）。這個上行 USB 連接埠可用來在 PC 和顯示器所連接的 USB 裝置之間傳輸資料。



透過顯示器上其它的 USB 連接埠（下行）連接 USB 裝置。這些下行 USB 連接埠可用來在連接的 USB 裝置及上行埠之間傳輸資料。

請見右側的圖片。

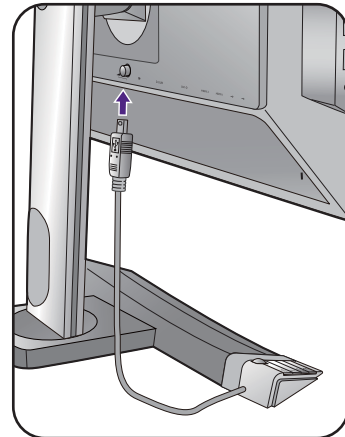


7. 連接 S Switch 到顯示器。

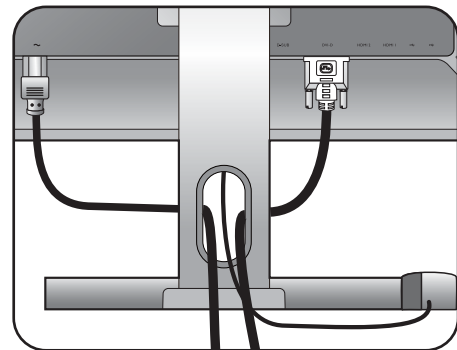
將 S Switch 連接到顯示器背面的 S Switch 插孔。
將 S Switch 放在顯示器底座旁。



您可以將 S Switch 放在顯示底座的左側或右側。



8. 將纜線整理就定位。



9. 開啟電源。

按下顯示器上的電源按鈕，開啟顯示器的電源。

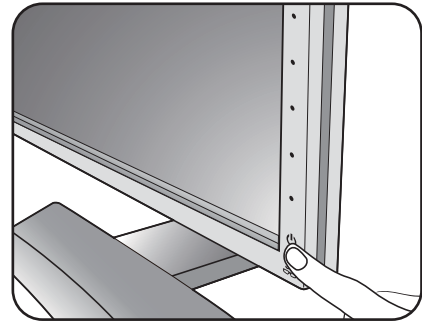
同樣地也打開電腦電源，並遵從第 25 頁的「發揮 BenQ 顯示器的最大功能」來安裝顯示器軟體。



為了延長產品的使用壽命，建議您使用電腦的電源管理功能。



顯示器開啟電源時，為避免過熱，請勿用隨附的保護套蓋住顯示器或擋住通風口。

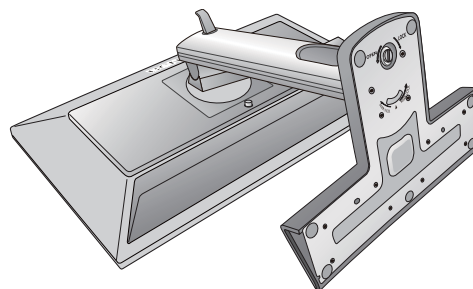


如何拆卸支架和底座

1. 預備顯示器和工作區域。

在拔出電源線之前，先關閉顯示器和電源。請在拔出顯示器訊號纜線之前關閉電腦。

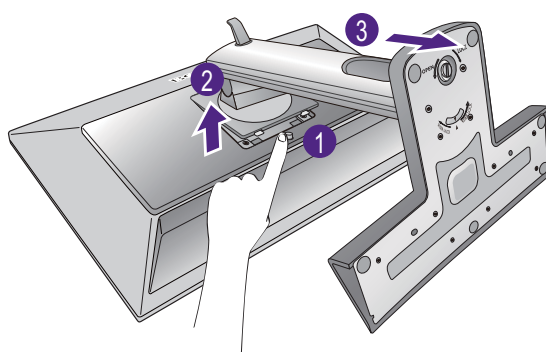
為保護顯示器和螢幕，請在您的桌面上清出一塊平坦開闊的區域，並先將毛巾之類的柔軟物體放在桌面上作為護墊，再將螢幕面朝下放在平坦乾淨的加護墊表面上。



請留意不要損害到顯示器。勿將螢幕表面放在釘書機或滑鼠之類的物件上，否則會磨損玻璃，或損害 LCD 基板，進而使您的保證無效。在您的桌面上滑動或摩擦顯示器將會刮傷或損壞顯示器周圍和控制鈕。

2. 移除顯示器支架。

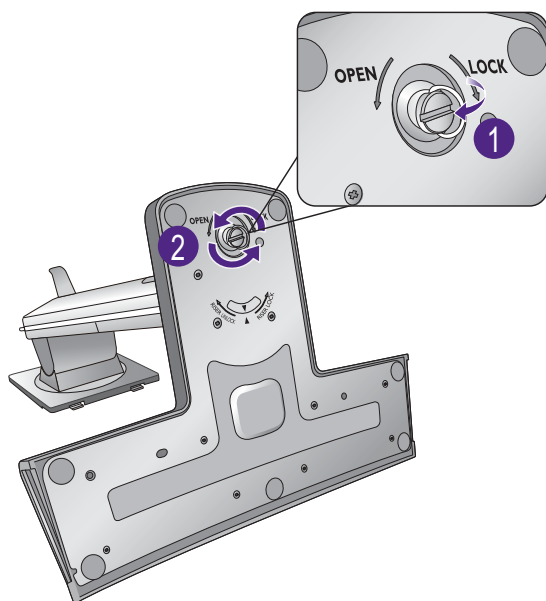
按住 VESA 壁掛釋放按鈕 (1)，將支架與顯示器分開 (2 和 3)。



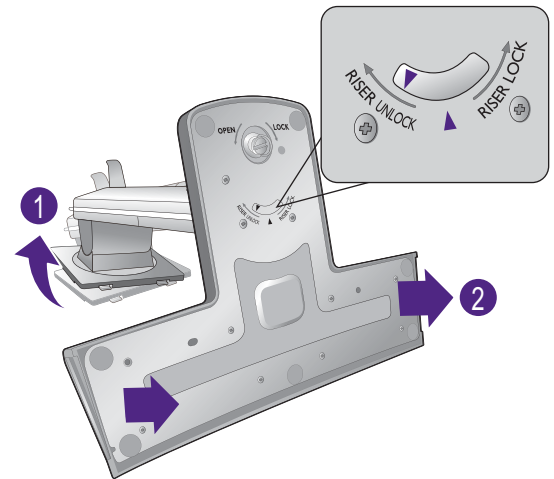
3. 移除顯示器底座。

將支架底部的箭頭對齊顯示器支架上的箭頭。

拉起大頭螺絲的拉環 (1)，接著鬆開大頭螺絲，如圖所示 (2)。

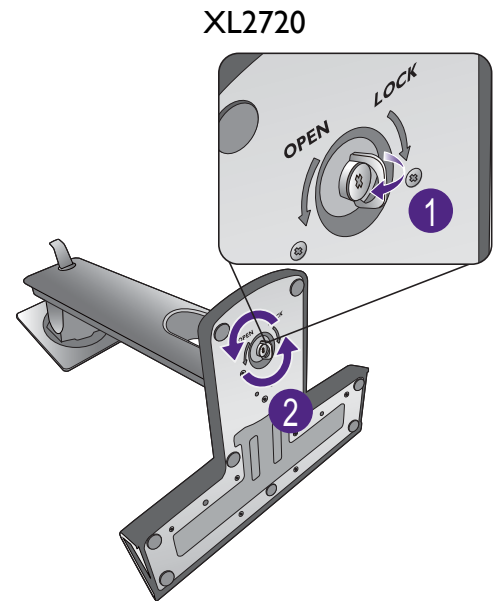


順時針旋轉支架，讓支架底部的箭頭指向
RISER UNLOCK (1)。然後將底座與支架分開 (2)。



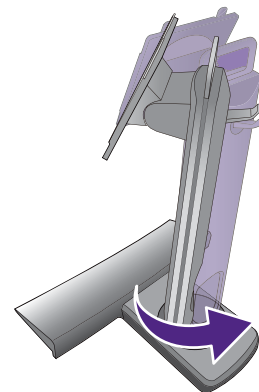
(適用於 XL2720)

拉起大頭螺絲的拉環 (1)，接著鬆開大頭螺絲，如圖所示 (2)。



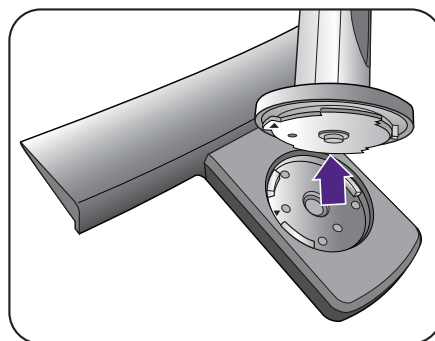
將支架往逆時針方向轉到底。

XL2720

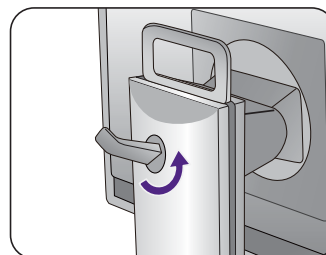


然後將底座與支架分開。

XL2720

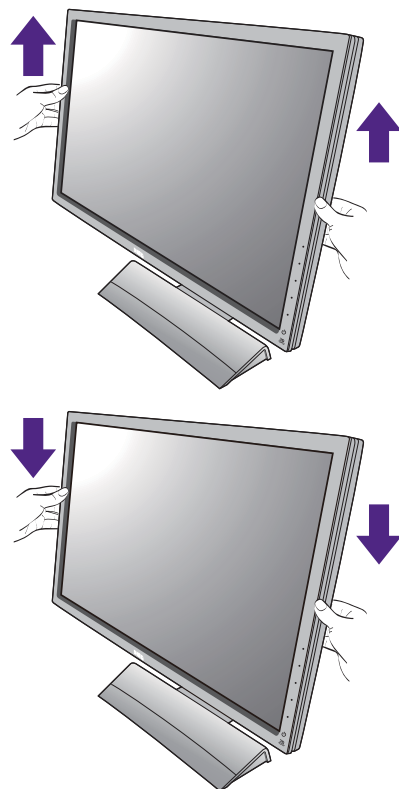


移除耳機掛鉤的步驟如圖所示。請將耳機掛鉤妥善保存。

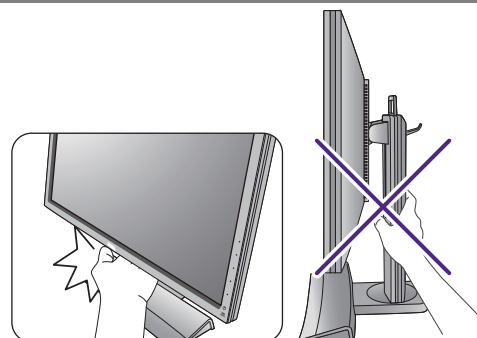


調整顯示器高度

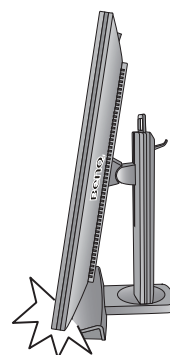
若要調整顯示器的高度，同時握住顯示器左右兩側，然後將顯示器往下壓或往上拉，直到所要的高度為止。



- 請避免將手放在高度可調式支架的上半部或下半部，或避免放在顯示器底部，以免支架上升或下降時造成人身傷害。執行此操作時，請將顯示器放在兒童拿不到的地方。



- 如果顯示器已旋轉至直立模式，而需要調整高度時，此時請注意，因為寬螢幕會讓顯示器無法降到最低的高度。



旋轉顯示器

1. 旋轉顯示畫面。

在將顯示器旋轉成直向檢視之前，請先將顯示畫面旋轉 **90 度**。

請在桌面上按下滑鼠右鍵，接著從快顯功能表中選擇**螢幕解析度**。從**方向**中選取**直立**，然後套用設定。



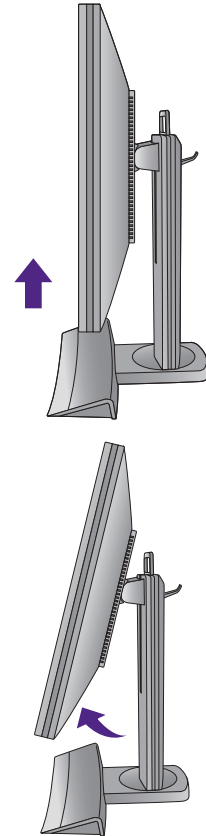
視電腦上的作業系統而定，應該遵循不同的程序來調整螢幕方向。如需詳細資料，請參閱作業系統的說明文件。

2. 將顯示器螢幕完全向上垂直伸展，並將其徹底向上傾斜。

輕輕地將螢幕面板向上提起，並伸展至最高的位置。然後傾斜顯示器。



請將顯示器螢幕徹底向上伸展及傾斜，使其由橫式轉成直式時避免碰撞到顯示器底部邊緣。



3. 如圖所示，將顯示器順時鐘旋轉 90 度。



為了避免 LCD 顯示器的邊框撞倒底座，請在旋轉之前將顯示器傾斜到最高的位置。同時應確定顯示器周圍沒有其他阻礙物，且有足夠空間可放置纜線。

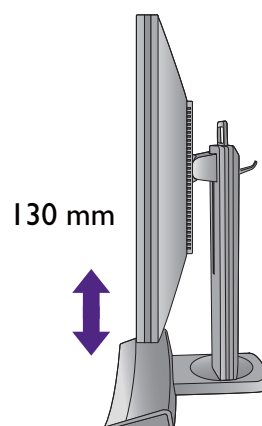
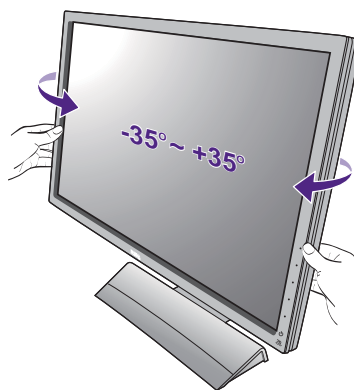
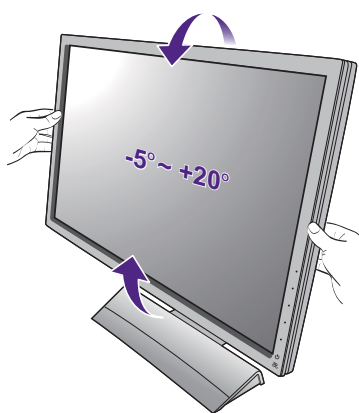


4. 依所需的視角調整顯示器。



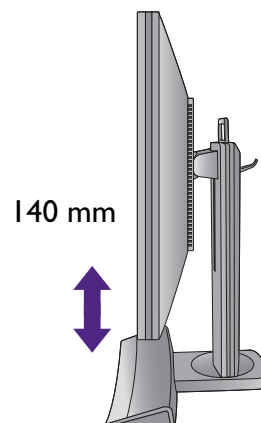
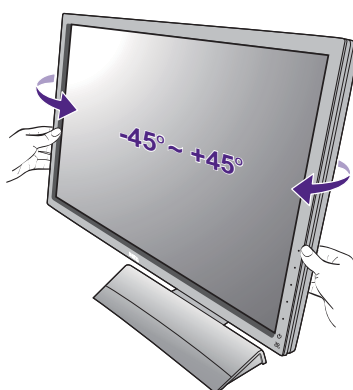
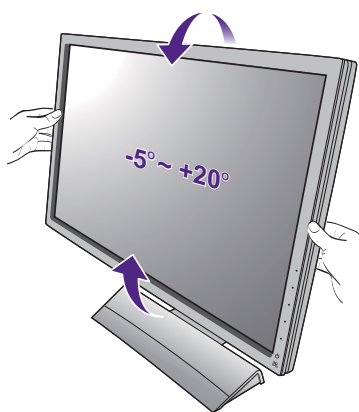
調整顯示器角度

您可將顯示螢幕依照所需的角度來放置，顯示器傾斜 -5° 到 $+20^{\circ}$ 之間、顯示器可旋轉 70° （左右合計）和顯示器高度為 130 mm。



（適用於 XL2720）您可將顯示螢幕依照所需的角度來放置，顯示器傾斜 -5° 到 $+20^{\circ}$ 之間、顯示器可旋轉 90° 左右合計）和顯示器高度為 140 mm。

XL2720



安裝顯示器壁掛式掛座

在您的液晶螢幕背面有一個 100 mm 樣式的 VESA 標準掛架，可用來進行壁掛式掛座的安裝。開始安裝顯示器安裝工具前，請詳讀下列注意事項。



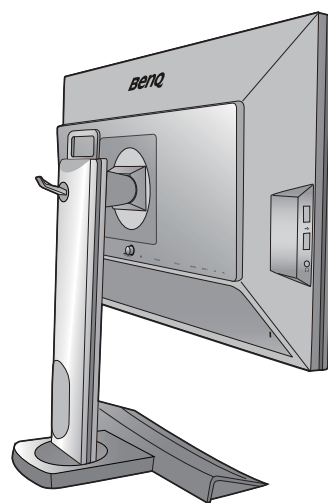
與顯示器相容之 VESA 壁掛掛架的最大尺寸為 125 mm x 125 mm。

安全注意事項：

- 將顯示器與顯示器安裝工具安裝在平坦的表面上。
- 請確保牆壁的材質與標準壁掛式掛座（另行購買）足夠穩固，能支撐顯示器的重量。詳情請參閱產品規格中的重量資訊。
- 在拔開液晶螢幕的電纜線前，請先關上螢幕電源開關。

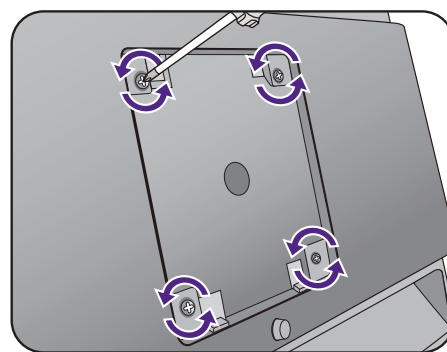
1. 移除顯示器底座。

依照第 18 頁的「如何拆卸支架和底座」的指示步驟 1~2 拆下螢幕底座。



2. 移除背蓋上的螺絲。

請使用十字型螺絲起子鬆開背蓋上的螺絲。建議使用具有磁性的螺絲起子以避免螺絲在移除後遺失。



如果您日後希望再用到顯示器的支架，請將顯示器底座、支架以及螺絲妥善置於一個安全的處所。

3. 依照您所購買的壁掛掛架之說明書上的指示來完成此項安裝。



使用四個 M4 x 10 mm 螺絲將 VESA 標準壁掛式掛座鎖至顯示器上。確認所有的螺絲都已妥善鎖緊。請向專業技師或 BenQ 服務人員諮詢壁掛安裝與安全預防措施相關資訊。

發揮 BenQ 顯示器的最大功能

若要發揮本 BenQ 彩色液晶顯示器的最大功能，您就必須安裝隨本產品所附贈光碟中的 BenQ 液晶顯示器驅動程式。

BenQ 彩色液晶顯示器的連接和安裝環境將會決定是否可以成功安裝 BenQ 彩色液晶顯示器驅動程式的程序。這些環境包括了您所使用的 Microsoft Window 版本、是否要連接顯示器並在新電腦上安裝軟體（從未安裝過顯示器驅動程式的新電腦）、或者是否使用更新的顯示器驅動程式來升級現有的安裝（已安裝過顯示器驅動程式的電腦）。

無論在何種情況下，下次當您重新開機時（在連接顯示器和電腦後），Windows 將會自動偵測新（或相異）硬體，並且自動執行「新增新硬體精靈」。

請依照螢幕指示操作，直到該精靈要求您選擇顯示器型號為止。此時，按一下「從磁片安裝」按鈕，接著放入 BenQ 彩色液晶顯示器 CD-ROM 光碟並選擇正確的顯示器型號。如需自動（新增）或升級（現有）安裝的詳細資訊和逐步指示，請參閱：

- 第 26 頁的「如何在新電腦上安裝顯示器」。
- 第 27 頁的「如何在現有的電腦上升級顯示器」。



- 如果您需要「使用者名稱」和「密碼」來登入您的 Windows 電腦，您必須以「系統管理員」或是系統管理員群組的成員等身份來登入電腦並安裝顯示器驅動程式和軟體。此外，如果您的電腦已連接至某個網路而該網路又有安全存取要求，那麼「網路原則設定」可能會阻止您在電腦上安裝軟體。
 - 若要查詢購買的機型名稱，請參閱顯示器背面的規格標籤。
-

如何在新電腦上安裝顯示器

本操作步驟詳細說明了在從未安裝過顯示器軟體的新電腦上，選擇和安裝 BenQ 液晶顯示器驅動程式的過程。本操作步驟僅適用於從未使用過的新電腦，並且 BenQ 液晶顯示器是該電腦第一台連接的顯示器。



如果您要將 BenQ 彩色液晶顯示器連接到一台已有安裝至其他顯示器的電腦上，並且也安裝了驅動程式，您就不需遵從本操作步驟。相反地，您應該遵從「[如何在現有的電腦上升級顯示器](#)」一節中的操作步驟。

1. 請遵從第 11 頁的「安裝顯示器硬體」的操作步驟。

當 Windows 啟動時，它將自動偵測到新的顯示器並且開始執行「新增新硬體精靈」。請依照螢幕指示操作，直到出現安裝硬體裝置的驅動程式為止。

2. 請將 BenQ 液晶顯示器的 CD-ROM 光碟放入電腦的光碟機中。
3. 勾選搜尋適當的裝置驅動程式檔案選項，並按一下下一步。
4. 勾選 CD-ROM 光碟機選項（取消其他所有選項的勾選）並按一下下一步。
5. 請確認精靈是否選取了正確的顯示器名稱，然後按一下下一步。
6. 按一下完成。
7. 重新開機。



若要找出購買的機型適用的驅動程式檔案，請參閱下表。

驅動程式檔案	適用機型
XL2420t	XL2420T
XL2420te	XL2420TE
XL2420Z	XL2420Z / XL2420ZE
XL2420TX	XL2420TX
XL2420G	XL2420G / XL2420GE
XL2720T	XL2720T
XL2720Z	XL2720Z / XL2720ZE

如何在現有的電腦上升級顯示器

本操作步驟詳細說明了在 **Microsoft Windows** 的電腦上，手動升級現有的顯示器驅動程式的過程。截至目前為止，我們已在 **Windows 10**、**Windows 8 (8.1)** 和 **Windows 7** 作業系統上進行測試並確定相容。



或許在其他版本的 **Windows** 作業系統，它也可以完美地運作，但截至目前手冊撰寫為止，**BenQ** 公司並沒有在其他版本的 **Windows** 作業系統上進行測試，也因此無法保證可以成功地運作於這些作業系統。

安裝顯示器驅動程式包括了從 **BenQ** 彩色液晶顯示器的光碟中選擇正確的資訊檔 (.inf)，以提供您所連接的特定顯示器型號所使用，並且還要讓 **Windows** 從光碟中安裝正確的驅動程式。您僅需要遵循正確的安裝指示。**Windows** 有個「升級裝置驅動程式精靈」可以自動作業和指導您正確選擇檔案和安裝步驟。

請參閱：

- [第 28 頁的「在 Windows 10 系統上安裝（配備於特定機型上）」。](#)
- [第 29 頁的「在 Windows 8 \(8.1\) 系統上安裝（配備於特定機型上）」。](#)
- [第 30 頁的「在 Windows 7 系統上安裝」。](#)

在 Windows 10 系統上安裝（配備於特定機型上）

1. 開啟顯示內容。

依序進入**開始**、**設定**、**裝置**、**裝置和印表機**，然後在清單中您的顯示器名稱上按一下滑鼠右鍵。

2. 選取功能表中的**內容**。

3. 按一下**硬體**標籤。

4. 按一下**一般 PnP 監視器**，接著按一下**內容**按鈕。

5. 按一下**驅動程式**標籤和**更新驅動程式**按鈕。

6. 請將 BenQ 彩色液晶顯示器的 CD-ROM 光碟放入電腦的光碟機中。

7. 在**更新驅動程式軟體**視窗中，選取**瀏覽電腦上的驅動程式軟體**選項。

8. 按一下**瀏覽**以檢視下列目錄：d:\BenQ_LCD\Driver\（其中 d 為 CD-ROM 光碟機的指定代號）。



您的光碟機代號可能會與上述範例不同，視您的系統而定，可能為「D:」或「E:」或「F:」等。

9. 請從提供的光碟機清單中選取正確的資料夾名稱，然後按一下**下一步**。

接著將會複製並安裝正確的顯示器驅動程式檔案至電腦中。

10. 按一下**關閉**。

完成驅動程式更新之後，系統可能會提示您重新啟動電腦。

在 Windows 8 (8.1) 系統上安裝（配備於特定機型上）

1. 開啟顯示內容。

請將滑鼠指標移至螢幕的右下角或是按下鍵盤上的 **Windows + C** 按鍵，即可叫出 **Charm（圖標）** 列。依序進入**設定**、**控制台**、**裝置和印表機**，然後在清單中您的顯示器名稱上按一下滑鼠右鍵。

或者您也可以桌面上按一下滑鼠右鍵，接著依序選取**個人化**、**顯示**、**裝置和印表機**，然後在清單中您的顯示器名稱上按一下滑鼠右鍵。

2. 選取功能表中的內容。

3. 按一下**硬體**標籤。

4. 按一下**一般 PnP 監視器**，接著按一下**內容**按鈕。

5. 按一下**驅動程式**標籤和**更新驅動程式**按鈕。

6. 請將 BenQ 液晶顯示器的 CD-ROM 光碟放入電腦的光碟機中。

7. 在**更新驅動程式軟體**視窗中，選取**瀏覽我的電腦以尋找驅動程式軟體**選項。

8. 按一下**瀏覽**以檢視下列目錄：**d:\BenQ_LCD\Driver**（其中 d 為 CD-ROM 光碟機的指定代號）。



您的光碟機代號可能會與上述範例不同，視您的系統而定，可能為「D:」或「E:」或「F:」等。

9. 請從提供的光碟機清單中選取正確的資料夾名稱，然後按一下**下一步**。

接著將會複製並安裝正確的顯示器驅動程式檔案至電腦中。

10. 按一下**關閉**。

完成驅動程式更新之後，系統可能會提示您重新啟動電腦。

在 Windows 7 系統上安裝

1. 開啟顯示內容。

依序進入**開始**、**控制台**、**硬體和音效**、**裝置和印表機**，然後在清單中您的顯示器名稱上按一下滑鼠右鍵。

或者您也可以桌面上按一下滑鼠右鍵，接著依序選取**個人化**、**顯示**、**裝置和印表機**，然後在清單中您的顯示器名稱上按一下滑鼠右鍵。

2. 選取功能表中的**內容**。

3. 按一下**硬體**標籤。

4. 按一下**一般 PnP 監視器**，接著按一下**內容**按鈕。

5. 按一下**驅動程式**標籤和**更新驅動程式**按鈕。

6. 請將 BenQ 液晶顯示器的 CD-ROM 光碟放入電腦的光碟機中。

7. 在**更新驅動程式軟體**視窗中，選取**瀏覽我的電腦以尋找驅動程式軟體**選項。

8. 按一下**瀏覽**以檢視下列目錄：d:\BenQ_LCD\Driver\（其中 d 為 CD-ROM 光碟機的指定代號）。



您的光碟機代號可能會與上述範例不同，視您的系統而定，可能為「D:」或「E:」或「F:」等。

9. 請從提供的光碟機清單中選取正確的資料夾名稱，然後按一下**下一步**。

接著將會複製並安裝正確的顯示器驅動程式檔案至電腦中。

10. 按一下**關閉**。

完成驅動程式更新之後，系統可能會提示您重新啟動電腦。

如何在顯示器上觀賞 3D 內容

本顯示器支援播放從 DVI-D 雙連結纜線或 DP 纜線傳送的立體 (3D) 內容，視購買的機型而定。但您必須要有相容於 3D 播放的適當硬體設備及軟體程式。



3D 內容也可透過 HDMI 纜線傳送到 XL2420TX (1.3 或更新版本)。



- 並非所有的功能表選項均適用於 3D 播放。
- 對於含有 G-SYNC 模組的機型，只能在 **G-SYNC** 模式中進行 3D 播放。

系統需求

- BenQ LCD 顯示器 (XL20 系列)
- 相容的 3D 眼鏡
- 安裝 Microsoft Windows 7 或 Windows 8 (8.1) 作業系統的電腦
- 相容的圖形處理單元 (GPU)，需安裝最新的驅動程式檔案
- 可播放 3D 的相容軟體程式

如需相容配件，請造訪 <http://www.nvidia.com/object/3d-vision-requirements.html>。如需適用的 3D 播放器，請洽詢 3D 內容供應商。



- 如需購買相容的 GPU 及其設定，請聯絡 NVIDIA 或造訪 NVIDIA 網站 (<http://www.nvidia.com/page/home.html>)。
- 請造訪 NVIDIA 網站 (www.nvidia.com/3DUpdate)，以取得最新的 GPU 驅動程式檔案。

播放 3D 內容

請依照 3D 配件說明書上的指示來安裝軟硬體。如果 3D 眼鏡連接正確，而且也偵測到 IR 訊號，顯示器右下角和 IR 發射器模組 (XL2420T / XL2420TE / XL2720 需另購) 上的 IR 發射器指示燈便會亮起。

若要改善 3D 眼鏡的效能，請依下列步驟進行：

- 如為 XL2420TX，請檢查顯示器正上方的 IR 感應器前方是否有任何阻擋物，使得感應器無法接收 3D 眼鏡的訊號。
進入**系統**和**發射器模式**，然後視需要變更設定。請參閱第 58 頁的「發射器模式 (僅適用於 XL2420TX)」以檢視更多相關資訊。
- 請依照 3D 配件說明書上的指示來調整。

如果想要在觀賞 3D 內容時調整亮度，請進入**圖片**和 **NVIDIA® 3D LightBoost™**。請參閱第 47 頁的「亮度 (播放 2D 時) / NVIDIA® 3D LightBoost™ (播放 3D 時)」以檢視更多相關資訊。

對於含有 G-SYNC 模組的機型，請在 **G-SYNC 模式 > 圖片 > NVIDIA® 3D LightBoost™** 下調整播放 3D 時的亮度。如需模式切換的詳細資訊，請參閱第 41 頁的「在經典和 G-SYNC 模式之間切換（僅適用於含有 G-SYNC 模組的機型）」。



IR 感應器嵌入於 XL2420TX 的前面板，肉眼不可見。

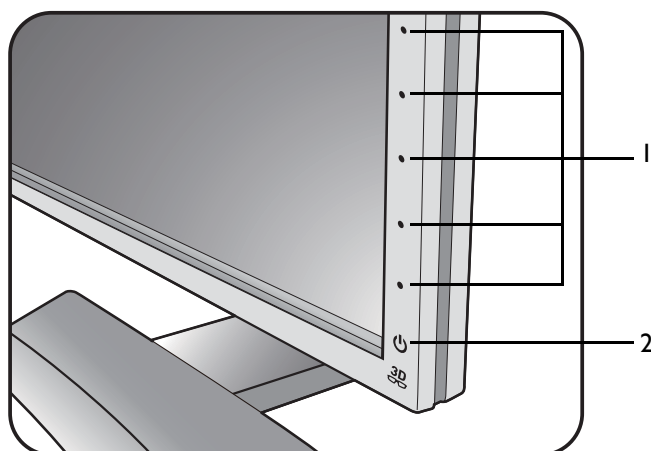
觀賞 3D 內容安全資訊

- 在觀賞 3D 內容一段時間後，您的眼睛可能會感到不適。此時請將 3D 眼鏡拿下並適當休息，以舒緩眼睛的不適感。
- 如果您感到頭痛、暈眩或想要嘔吐，請立即停止觀賞 3D 內容。如果症狀仍未消除，您可能需要諮詢醫生。
- 長時間觀賞 3D 內容可能會提高健康風險。對於幼童、年長者、孕婦，或有高血壓或其他健康問題的使用者，請在觀賞 3D 內容前先諮詢醫生。

調整顯示器

控制面板概觀

所有的 OSD（螢幕顯示）功能表均可透過控制鍵存取。



編號	名稱	說明
1.	控制鍵	存取畫面上顯示的功能或功能表項目，就在各個按鍵旁邊。
2.	電源鍵	開關電源。



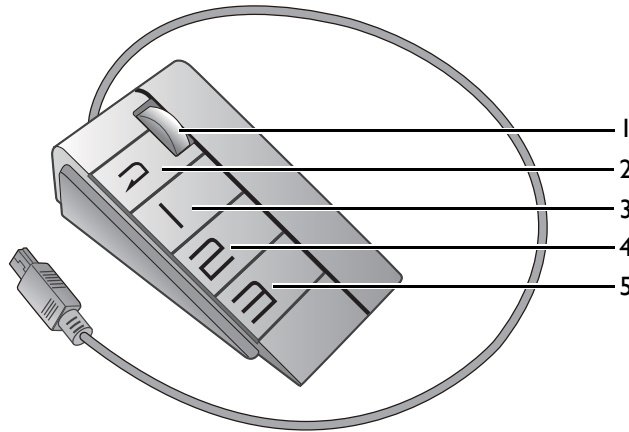
控制鍵嵌入於觸控板內，可經由 LED 指示燈顯示狀態。觸碰 LED 指示燈，即表示按下相對應的控制鍵。

S Switch

除了控制鍵以外，您也可以透過 S Switch 來快速控制並存取 OSD 功能表。



- 您必須先將 S Switch 連接到顯示器，接著才能使用。請遵從第 16 頁的「[連接 S Switch 到顯示器。](#)」的操作步驟。
- 對於含有 G-SYNC 模組的機型，S Switch 僅適用於經典模式。



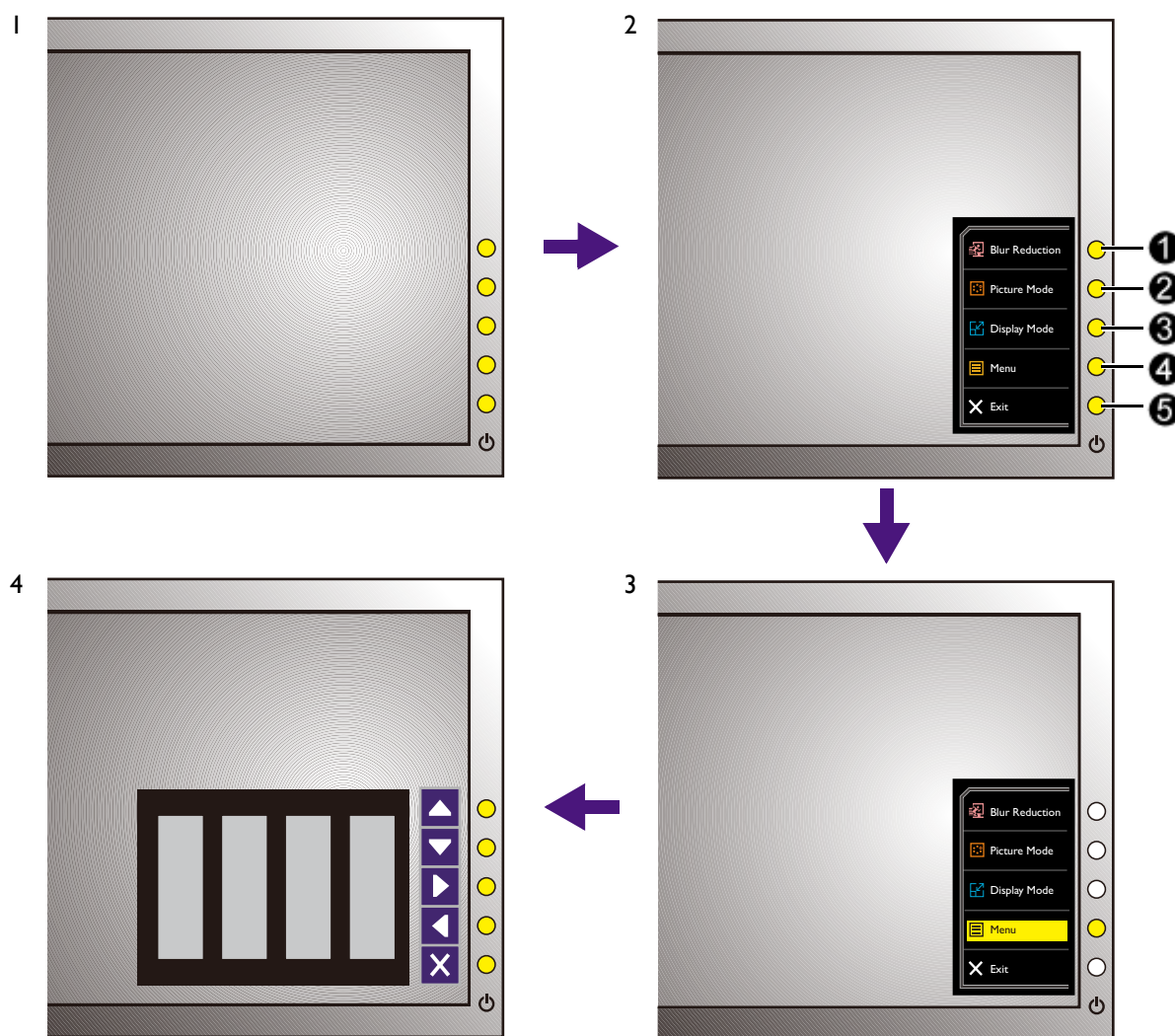
編號	名稱	功能
1.	滾輪	• 做增加 / 減少的調整。 • 在功能表中向上 / 向下捲動。 • 按一下可選取功能表項目。
2.	返回按鈕	回到上一個功能表。
3.	玩家 1 按鈕	• 按下可切換為玩家 1（圖片模式）。 • 按住 5 秒可儲存玩家 1自訂的顯示設定。
4.	玩家 2 按鈕	• 按下可切換為玩家 2（圖片模式）。 • 按住 5 秒可儲存玩家 2自訂的顯示設定。
5.	玩家 3 按鈕	• 按下可切換為玩家 3（圖片模式）。 • 按住 5 秒可儲存玩家 3自訂的顯示設定。



S Switch 是專為 BenQ XL20 系列 LCD 顯示器所設計。請勿將開關連接到其他具備 USB 連接埠的裝置。

基本功能表操作

您可以使用 OSD 功能表調整顯示器的所有設定。



1. 按下任何的**控制鍵**。或是按下 **S Switch** 上的滾輪或返回按鈕。
2. 接著會顯示**快速鍵功能表**。最上方的三個控制鍵為**自訂按鍵**，指定供特定功能使用。
3. 選取**功能表**，存取**主功能表**。
4. 在**主功能表**中，依照**控制鍵**旁的圖示進行調整或選取。如需**功能表選項**的詳細資訊，請參閱第 43 頁的「**瀏覽主功能表**」。

編號	快速鍵功能表中的 OSD	主功能表中的 OSD 圖示	功能
❶	自訂鍵 1		• 此鍵預設為模糊抑制（動態模糊抑制）或引擎切換（適用於含有 G-SYNC 模組的機型）的快速鍵。若要變更預設值，請參閱第 39 頁的「自訂快速鍵」。 • 做向上 / 增加調整。

編號	快速鍵功能表中的 OSD	主功能表中的 OSD 圖示	功能
②	自訂鍵 2		- 此鍵預設為圖片模式的快速鍵。若要變更預設值，請參閱第 39 頁的「自訂快速鍵」。 (在 G-SYNC 模式中) 此鍵預設為 ULMB 的快速鍵。若要變更預設值，請參閱第 39 頁的「自訂快速鍵」。 - 做向下 / 減少調整。
③	自訂鍵 3	 / 	- 此鍵預設為顯示模式的快速鍵。若要變更預設值，請參閱第 39 頁的「自訂快速鍵」。 (在 G-SYNC 模式中) 此鍵預設為 Black eQualizer 的快速鍵。若要變更預設值，請參閱第 39 頁的「自訂快速鍵」。 - 進入子功能表。 - 選取功能表項目。
④	功能表		- 啟動主功能表。 - 回到上一個功能表。
⑤	退出		退出 OSD 功能表。



- OSD = On Screen Display。
- 快速鍵只在主功能表未顯示時才能操作。在無按鍵動作幾秒後，快速鍵顯示會自動消失。
- 若要將 OSD 控制解除鎖定，請按住任意鍵 10 秒。

使用 Display Pilot 控制顯示（配備於特定機型上）

光碟提供的 **Display Pilot** 軟體為控制顯示的另一種選擇。主要功能包括：

- 控制 OSD 功能表。
- 透過 **Game Mode Loader** 存取更多遊戲模式。

若要瞭解軟體的詳細資訊，請前往 **Display Pilot** 的系統 > 選項 > 使用手冊。



- 支援的作業系統：Windows 7、Windows 8 及 Windows 8.1。
- 對於含有 G-SYNC 模組的機型，**Display Pilot** 僅適用於經典模式。

針對玩遊戲的初始設定

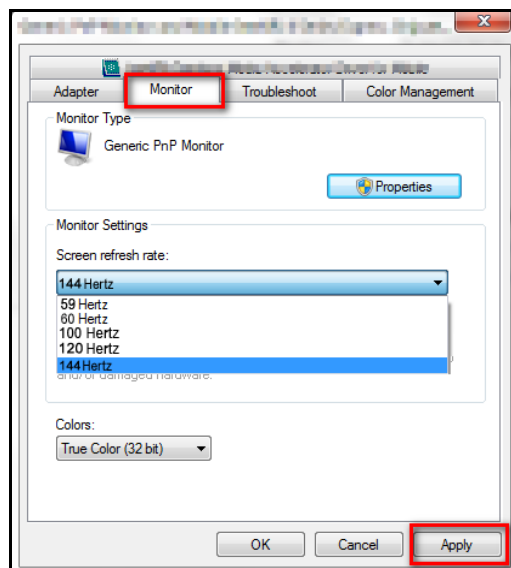
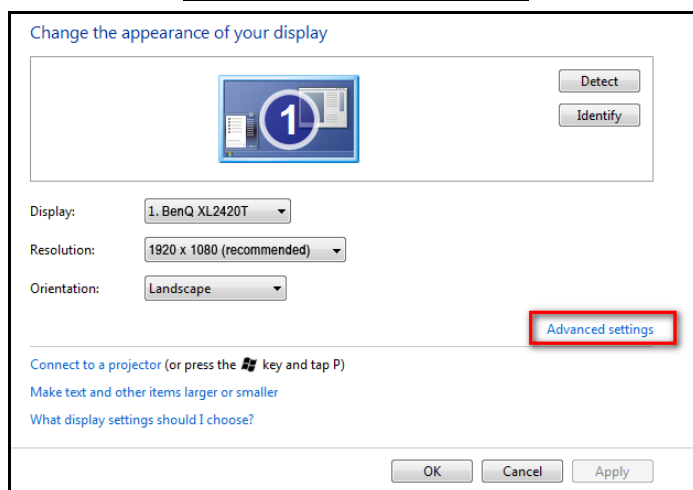
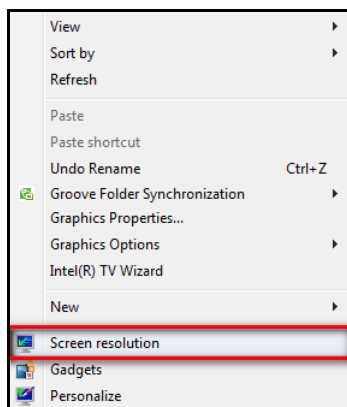
您可以將顯示器最佳化來增強遊戲體驗。您可能想要開始進行下列設定。



XL2420TX/XL2720T 支援的最高更新頻率為 120 Hz。

I. 將螢幕更新頻率設為 **144 赫茲 (144 Hz)**。

- a. 請在桌面上按下滑鼠右鍵，接著選擇**螢幕解析度**。按一下**進階設定**。在**監視器**標籤下方，將螢幕更新頻率變更為 **144 赫茲**。然後再按一下**套用**和**是**，以確認變更。





視電腦上的作業系統而定，應該遵循不同的程序來調整螢幕更新頻率。如需詳細資料，請參閱作業系統的「說明」文件。

- b. 進入遊戲中的設定功能表，然後將畫面播放速率或螢幕更新頻率變更為 **144 Hz**。
如需詳細資料，請參閱遊戲隨附的「說明」文件。

若要檢查螢幕更新頻率是否已變更，請在顯示器上的熱鍵功能表選擇**功能表**，然後進入**系統和資訊**。**目前的解析度**的更新頻率應為 **144 Hz**。



若在功能表中未顯示 **144 Hz**，請檢查下列項目：

- 確認已將 **DVI-D** 雙連結纜線正確連接至電腦和顯示器。
- 確認 **GPU** 支援 **144 Hz**。
- 確認遊戲支援 **144 Hz**。

2. 選擇需要的顯示模式。請參閱第 40 頁的「調整顯示模式」。
3. 使用**智慧縮放**來調整顯示大小。請參閱第 41 頁的「使用智慧縮放」。
4. 選擇遊戲適用的遊戲模式。**FPS** 適用於 **FPS** 遊戲，而 **RTS** 適用於 **RTS** 遊戲。如需更多遊戲模式，請透過 **Game Mode Loader** 下載。請參閱第 40 頁的「使用遊戲模式載入程式下載更多遊戲模式」。
5. 調整螢幕亮度。請參閱第 47 頁的「亮度（播放 2D 時）/ **NVIDIA® 3D LightBoost™**（播放 3D 時）」。
對於含有 **G-SYNC** 模組的機型，請在 **G-SYNC** 模式 > 圖片 > **NVIDIA® 3D LightBoost™** 下調整播放 3D 時的亮度。如需模式切換的詳細資訊，請參閱第 41 頁的「在經典和 **G-SYNC** 模式之間切換（僅適用於含有 **G-SYNC** 模組的機型）」。
6. 使用 **Black eQualizer** 調整黑色陰影處的亮度。請參閱第 48 頁的「**Black eQualizer**」。
7. 調整顯示器高度。請參閱第 21 頁的「調整顯示器高度」。

影像最佳化



預設的**圖片模式**可能是針對特定類型的遊戲設定。如果想要使用其他的圖片模式，請進入**圖片進階設定**，然後變更**圖片模式**中的設定。

如要從類比輸入 (D-Sub) 獲得最佳顯示效果，最簡單的方式就是使用**自動調整**功能。請進入**顯示和自動調整**，以調整螢幕影像的最佳顯示效果。



當使用數位 (DVI、HDMI 或 DP) 纜線將數位視訊輸出連接至顯示器時，顯示器將會停用**自動調整**功能，因為它會自動顯示最佳的影像。



使用**自動調整**鍵功能時，請確認連接到電腦上的顯示卡是設定成螢幕的原始解析度。

您可以隨時利用幾何功能表項目調整螢幕的幾何設定。**BenQ** 提供了一個螢幕影像測試程式，可用來檢查螢幕色彩、灰階顯示和線條的漸層顯示。

1. 請執行光碟中的 **auto.exe**，這是獲得變更的最佳方式。您也可以使用其他影像，例如作業系統的桌面。然而，我們建議您還是使用 **auto.exe**，一旦您執行 **auto.exe** 就會執行一個測試模式。
2. 按下 **S Switch** 上的任何控制鍵，或滾輪或返回按鈕，開啟快速鍵功能表。選取**功能表**，進入主功能表。
3. 進入**顯示和自動調整**。
4. 如果發生垂直雜訊（就像垂直線條的簾幕閃爍效果），請選取**像素頻率**，並調整顯示器，直到雜訊消失為止。
5. 如果發生水平雜訊，請選取**相位調整**，並調整顯示器，直到雜訊消失為止。

自訂快速鍵

最上方的三個控制鍵（亦稱為自訂鍵）可作為快速鍵，用來直接存取預先定義的功能。但您可以變更這些按鍵的預設值並指派不同的功能。

1. 按下 **S Switch** 上的任何控制鍵，或滾輪或返回按鈕，開啟快速鍵功能表。
2. 選取**功能表**，存取主功能表。
3. 進入**系統**。
4. 選取想要變更的自訂鍵。
5. 在子功能表下，選取此鍵可存取的功能。會出現彈出式訊息，顯示已完成設定。



對於含有 **G-SYNC** 模組的機型，也可以在 **G-SYNC 模式 > 系統** 中設定快速鍵。如需詳細資訊，請參閱第 41 頁的「在模式之間切換」和第 65 頁的「**G-SYNC 模式：系統功能表**」。

設定遊戲模式

顯示器提供多種預設的圖片模式，適用於各種遊戲。為了更符合需求，您還可以變更相關的顯示設定並儲存設定，輕鬆切換為您自己的遊戲模式。

1. 在各個 **OSD** 功能表中調整相關的可用設定。
2. 完成所有設定後，進入**儲存設定**，將設定另存為其中一個遊戲模式。或是按住 **S Switch** 上的其中一個遊戲模式按鈕（標示 1 至 3），儲存到其中一個遊戲模式。

3. 若隨時想切換為您自己的遊戲模式，請進入**圖片進階設定**和**圖片模式**，然後選取您在步驟 2 所儲存的遊戲模式。接著便會一次全部套用您偏好的顯示設定。
或是按住 **S Switch** 上的其中一個遊戲模式按鈕（根據步驟 2 的設定），快速切換到所要的遊戲模式。



BenQ 的網站上提供了更高階最佳化的遊戲模式。如果想要使用這些設定，請參閱第 40 頁的「[使用遊戲模式載入程式下載更多遊戲模式](#)」。

使用遊戲模式載入程式下載更多遊戲模式

除了自訂顯示設定以外，您還可以從 BenQ 網站下載遊戲模式，並直接套用設定。

（適用於 XL2420T / XL2720T 系列）

1. 請連結到 gaming.benq.com。
2. 下載遊戲模式載入器，並完成安裝。
3. 依照螢幕上的指示完成設定。
4. 在顯示器上進入**圖片進階設定**和**圖片模式**，然後選取剛才下載的遊戲模式，直接套用設定。

（適用於 XL2420Z / XL2720Z / XL2420G 系列）

1. 從隨附的光碟安裝 **Display Pilot**。
2. 啟動 **Display Pilot**，然後選取 **Tool (工具) > Game Mode Loader**。
3. 按一下「**立即檢查**」，以檢查新的遊戲模式。
4. 若要套用下載的遊戲模式，請從 **Tool (工具)** 的下拉式清單中選取，然後按一下**套用**。



- 需有網際網路連線才能進行此操作。
- 對於含有 G-SYNC 模組的機型，**Game Mode Loader** 僅適用於**經典模式**。

調整顯示模式

若要顯示您的顯示器以外的顯示比率及尺寸的影像，您可以調整顯示器上的顯示模式。如需顯示器的顯示比率和顯示尺寸，請參閱光碟中的規格。

1. 按下 **S Switch** 上的任何控制鍵，或滾輪或返回按鈕，開啟快速鍵功能表，然後按下**功能表**存取主功能表。
2. 進入**圖片進階設定**和**顯示模式**。
3. 選取適用的顯示模式。此設定會立即生效。



先切換至所要的顯示模式，並遵從第 41 頁的「[使用智慧縮放](#)」，完全依照您的需求來調整顯示尺寸。

使用智慧縮放

您可以利用**智慧縮放**來調整顯示大小。

1. 進入**圖片進階設定和智慧縮放**。
2. 調整數值。



- 如果已有其中一個自訂鍵預設為**智慧縮放**，您可以直接按下該自訂鍵並調整數值。
- 顯示器在調整大小時可能會暫時出現不穩定的情況。此乃正常現象，並不是產品製造有瑕疵。
- 如需**智慧縮放**的詳細說明，請進入第 53 頁的「**智慧縮放**」。

使用即時模式

您可以在玩遊戲時啟動**即時模式**來減少輸入延遲的現象。

1. 進入**圖片和即時模式**。
2. 選取**開啟**。

在經典和 G-SYNC 模式之間切換（僅適用於含有 G-SYNC 模組的機型）

如果顯示器含有 **G-SYNC** 模組，您可能會想要在**經典**和 **G-SYNC** 模式之間切換，以符合您的需求。請注意，各個模式都有各自的 **OSD** 功能表，而且僅適用於特定的輸入來源。



請檢查電腦是否已安裝含有最新的驅動程式檔案的相容圖形處理單元 (GPU)。有關詳細資訊，請參閱 <http://www.geforce.com/hardware/technology/g-sync>。

模式及所需的輸入來源

關於模式及所需的輸入來源，請參閱下表。如果需要 **G-SYNC** 模式確定所有 **G-SYNC** 功能及設定正常運作，建議只將 **DP** 纜線連接到顯示器。

模式	輸入來源
經典	DVI-D
	HDMI
G-SYNC	DP

在模式之間切換

1. 端視所需的模式而定，請將需要的輸入來源連接到顯示器。請參閱第 14 頁的「**連接電腦視訊纜線**。」以檢視更多相關資訊。
2. 按下第一個控制鍵（專供**引擎切換**使用），並選取所需的模式。顯示器需要幾秒鐘重新啟動，並進入選取的模式。
3. 如需後續設定，請按下任何的**控制鍵**開啟**快速鍵功能表**，並選取「**功能表**」。

4. 如果您想要切換到其它模式，請重新從步驟 2 開始。



如果出現**電纜線沒有連接或偵測不到訊號**的訊息，請檢查下列項目：

- 是否已為選取的模式正確建立所需的纜線連接。
- 是否有顯示器可用的視訊來源。



如果 2 個輸入來源分別連接到顯示器的**經典**及 **G-SYNC** 模式，電腦相容性可能導致顯示器發生視訊訊號輸出錯誤。請嘗試透過下列方法解決問題。

- 拔除顯示器的電源線並插回。
- 再次切換**經典**及 **G-SYNC** 模式。

瀏覽主功能表

您可以使用 **OSD**（螢幕顯示）功能表調整螢幕的所有設定。

按下 **S Switch** 上的任何控制鍵，或滾輪或返回按鈕，開啟快速鍵功能表，然後按下**功能表**存取主功能表。如需詳細資訊，請參閱第 35 頁的「基本功能表操作」。

可用的功能表選項將視輸入來源、功能及設定而有所不同。無法使用的功能表選項會變成灰色。無法使用的按鍵將停用，且對應的 **OSD** 圖示也會消失。對於沒有部分功能的機型，其設定和相關項目將不會出現在功能表上。



OSD 功能表的語言可能會因應不同地區的產品而略有不同，詳細請參閱「系統」和「**OSD 設定**」下的第 57 頁的「語言設定」、第 66 頁的「語言設定」。

針對每個功能表的詳細說明，請參考下列章節：

- 第 44 頁的「顯示功能表」
- 第 47 頁的「圖片功能表」
- 第 50 頁的「圖片進階設定功能表」
- 第 54 頁的「儲存設定功能表」
- 第 55 頁的「音訊功能表」
- 第 56 頁的「系統功能表」

適用於含有 G-SYNC 模組機型的 OSD 功能表

如果顯示器含有 **G-SYNC** 模組，將有 2 組 **OSD** 功能表，這些功能表有各自的選項：**經典**和 **G-SYNC**。

關於**經典**模式中各個功能表的詳細說明，請參考下列章節：

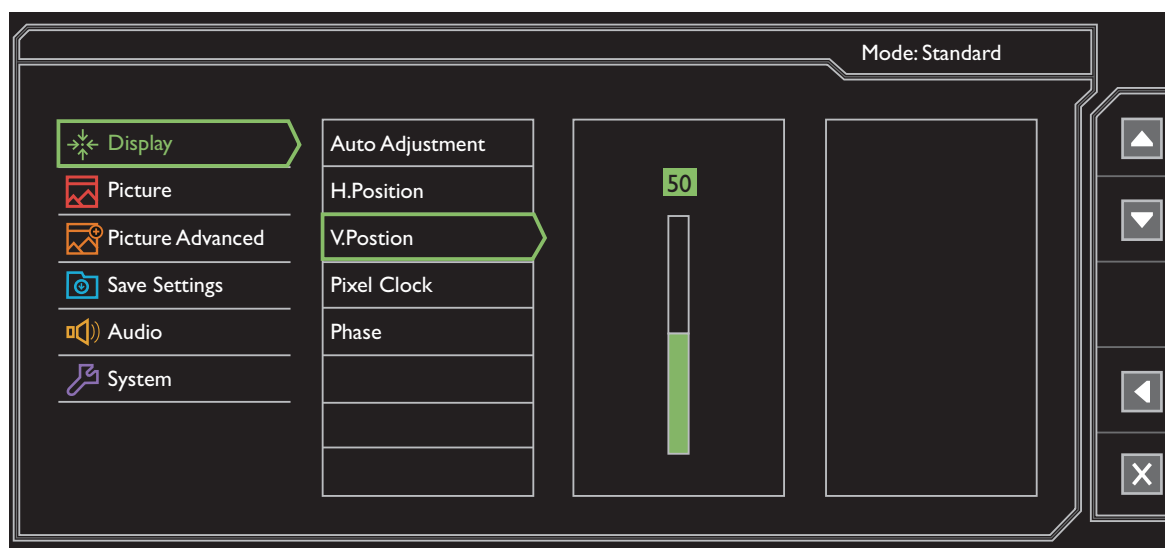
- 第 46 頁的「引擎切換功能表」
- 第 47 頁的「圖片功能表」
- 第 50 頁的「圖片進階設定功能表」
- 第 54 頁的「儲存設定功能表」
- 第 55 頁的「音訊功能表」
- 第 56 頁的「系統功能表」

關於 **G-SYNC** 模式中各個功能表的詳細說明，請參考下列章節：

- 第 60 頁的「**G-SYNC** 模式：引擎切換功能表」
- 第 61 頁的「**G-SYNC** 模式：圖片功能表」
- 第 63 頁的「**G-SYNC** 模式：圖片進階設定功能表」
- 第 65 頁的「**G-SYNC** 模式：系統功能表」

顯示功能表

可用的功能表選項將視輸入來源、功能及設定而有所不同。無法使用的功能表選項會變成灰色。無法使用的按鍵將停用，且對應的 OSD 圖示也會消失。對於沒有部分功能的機型，其設定和相關項目將不會出現在功能表上。



1. 選取快速鍵功能表中的**功能表**。
2. 使用 或 ，選取**顯示**。
3. 選取 進入子功能表，然後使用 或 選取功能表項目。
4. 使用 或 進行調整，或使用 選取。
5. 若要回到上一個功能表，請選取 。
6. 若要離開功能表，請選取 。

項目	功能	範圍
自動調整	自動調整，並將螢幕設定最佳化。 不適用於數位輸入訊號。	
水平位置	調整螢幕影像的水平位置。	0 ~ 100
垂直位置	調整螢幕影像的垂直位置。	0 ~ 100
像素頻率	調整像素時脈頻率時間，使其與類比輸入視訊訊號同步。 請參閱第 39 頁的「影像最佳化」。 不適用於數位輸入訊號。	0 ~ 100

項目	功能	範圍
相位調整	調整像素時脈相位時間，使其與類比輸入視訊訊號同步。 請參閱第 39 頁的「影像最佳化」。  不適用於數位輸入訊號。	0 ~ 63

引擎切換功能表

(僅適用於含有 G-SYNC 模組的機型)

可用的功能表選項將視輸入來源、功能及設定而有所不同。無法使用的功能表選項會變成灰色。無法使用的按鍵將停用，且對應的 OSD 圖示也會消失。對於沒有特定功能的機型，其設定和相關項目將不會出現在功能表上。

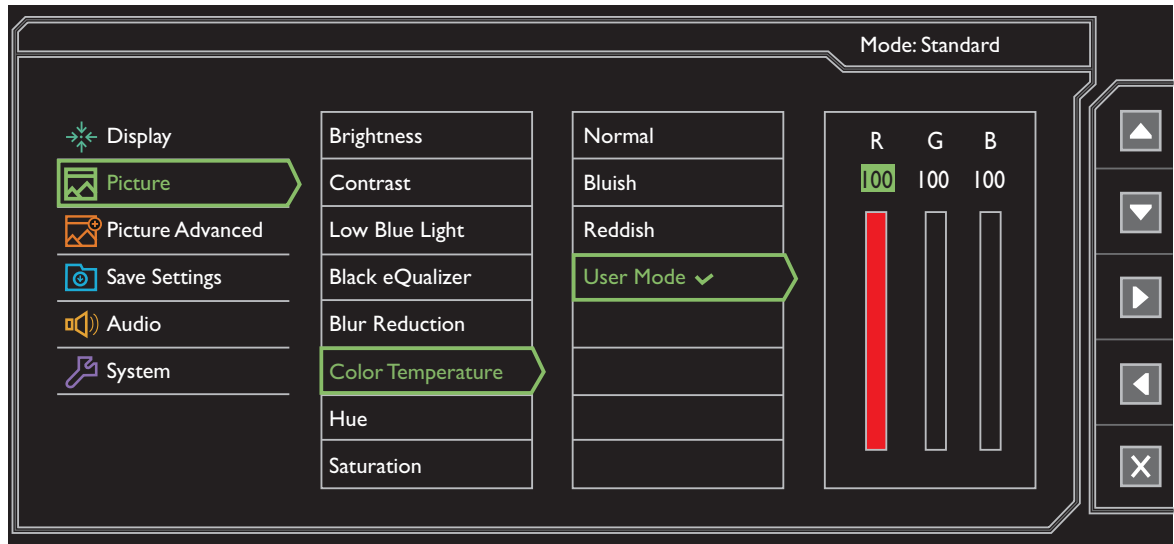


1. 選取快速鍵功能表中的**功能表**。
2. 使用 或 以選取**引擎切換**。
3. 選取 進入子功能表，然後使用 或 選取功能表項目。
4. 使用 或 進行調整，或使用 選取。
5. 若要回到上一個功能表，請選取 。
6. 若要離開功能表，請選取 。

項目	功能	範圍
G-SYNC	切換到 G-SYNC 模式。  如果透過 DP 纜線傳輸的視訊來源連接到顯示器，即可發揮作用。	
經典	切換到經典模式。  如果透過 DVI-DL 或 HDMI 纜線傳輸的視訊來源連接到顯示器，即可發揮作用。	

圖片功能表

可用的功能表選項將視輸入來源、功能及設定而有所不同。無法使用的功能表選項會變成灰色。無法使用的按鍵將停用，且對應的 **OSD** 圖示也會消失。對於沒有部分功能的機型，其設定和相關項目將不會出現在功能表上。



1. 選取快速鍵功能表中的**功能表**。
2. 使用 或 ，選取**圖片**。
3. 選取 進入子功能表，然後使用 或 選取功能表項目。
4. 使用 或 進行調整，或使用 選取。
5. 若要回到上一個功能表，請選取 .
6. 若要離開功能表，請選取 .

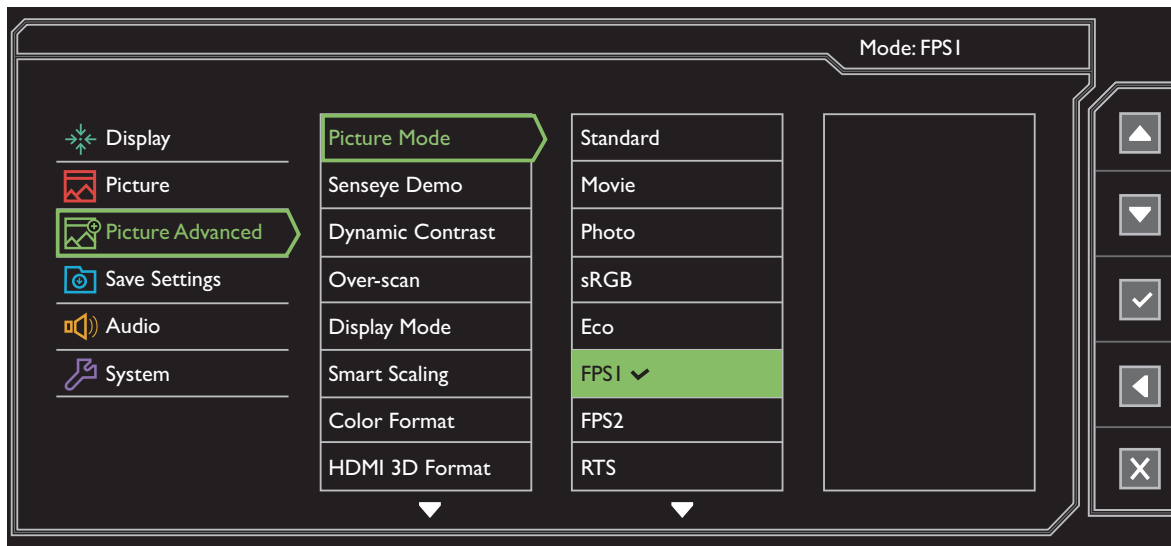
項目	功能	範圍
亮度（播放 2D 時） / NVIDIA® 3D LightBoost™ （播放 3D 時）	- 調整亮度與暗度之間的平衡（播放 2D 時）。 - 或者 - 在播放 3D 期間調整亮度。	（播放 2D 時） • 0 ~ 100 （播放 3D 時） • OFF（關閉）~ MAX（最大）
對比	調整暗與亮的差異度。	0 ~ 100
低藍光（配備於特定機型上）	降低顯示器的藍光，以減少對眼睛的刺激。 數值越高，則藍光越低。	0 ~ 10

項目	功能		範圍
Black eQualizer	提高暗處的亮度，而不變更亮處的亮度，來突顯暗處。  如果影像太亮或幾乎沒有任何暗處，調整 Black eQualizer 可能不會讓影像出現太多變化。		0 ~ 20
模糊抑制 (動態模糊抑制。配備於特定機型上。)	減低遊戲中或視訊播放時的動態模糊。  不適用於 3D 播放。  請注意模糊抑制功能啟動後的影響。 - 已降低亮度。 - 已停用零閃爍。		• 開啟 • 關閉
色溫	標準	可讓視訊和靜態照片以自然的色彩顯示。這是工廠出貨時的預設色彩。	
	微藍	可將影像調整為冷色調，此為工廠預設的電腦業界標準白色。	
	微紅	可將影像調整為暖色調，此為工廠預設的新聞印刷標準白色。	
	使用者模式	改變紅、綠、藍三原色之混合可調整影像的色調。進入後續的 紅 、 綠 和 藍 功能表以變更設定。 減少一個或數個色彩會降低其對影像色調的個別影響。例如，減少藍色值會呈現微黃色調。若減少綠色，影像會呈現紅色調。	• 紅 (0 ~ 100) • 綠 (0 ~ 100) • 藍 (0 ~ 100)
色度	調整人眼所觀察到的色度。		0 ~ 100
彩度	調整色彩的淨度。		0 ~ 100
色彩回復	重設自訂色彩設定為工廠預設值。		• 是 • 否
AMA	改善液晶面板的灰階應答速度。		• 關閉 • 高 • 高階
即時模式	請調整影像處理，以減少輸入延遲的現象。您可以在玩遊戲時體驗最即時的聲光享受。  如果來源為交錯式視訊，請停用 即時模式 ，以得到最佳的影像品質。若要查看視訊來源的解析度，請在顯示器上進入 系統中的資訊 。		• 開啟 • 關閉
銳利度	調整影像中物體邊緣的清晰度和能見度。		1 ~ 10

項目	功能	範圍
Gamma	調整亮度。預設值為 3（此為 Windows 的標準值）。	• Gamma 1 • Gamma 2 • Gamma 3 • Gamma 4 • Gamma 5

圖片進階設定功能表

可用的功能表選項將視輸入來源、功能及設定而有所不同。無法使用的功能表選項會變成灰色。無法使用的按鍵將停用，且對應的 OSD 圖示也會消失。對於沒有部分功能的機型，其設定和相關項目將不會出現在功能表上。對於沒有部分功能的機型，其設定和相關項目將不會出現在功能表上。



1. 選取快速鍵功能表中的**功能表**。
2. 使用  或 ，選取**圖片進階設定**。
3. 選取  進入子功能表，然後使用  或  選取功能表項目。
4. 使用  或  進行調整，或使用  選取。
5. 若要回到上一個功能表，請選取 。
6. 若要離開功能表，請選取 。

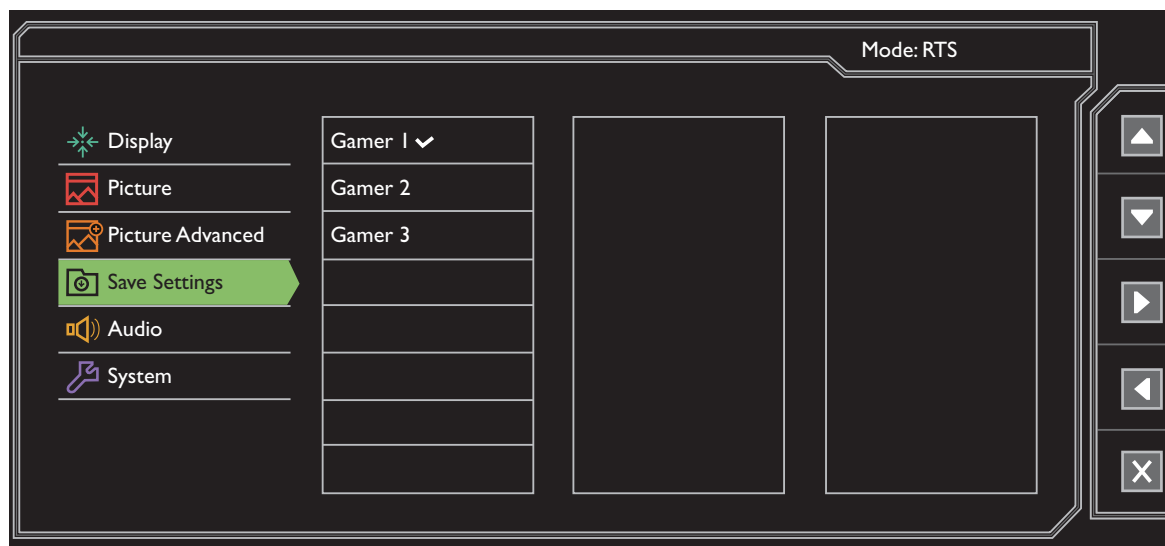
項目	功能	範圍
圖片模式	為顯示在螢幕上的影像種類選擇一個最適當的圖片模式。  預設值為 FPS1 。請視需要變更設定。	
	標準	
	適用於一般的電腦應用程式。	
	電影	
	適用於觀賞影片。	
	照片	
	適用於觀賞靜態影像。	
	sRGB	
	使用週邊設備時獲得較佳的色彩分辨率，例如印表機、數位相機等。	
	Eco	
	以最低亮度執行所有程式，降低耗電量，可達到省電的效果。	
	FPS1	
	使用於遊玩 FPS（第一人稱射擊）遊戲時。	
	FPS2	
	即時戰略	
	使用於遊玩即時戰略遊戲時。	
	玩家 1	
	套用自訂的顯示設定。	
	玩家 2	
	 如需設定遊戲模式的詳細資訊，請參閱第 39 頁的「設定遊戲模式」。	
	玩家 3	
Senseye 預覽	在從圖片模式所選取的模式下顯示螢幕影像的預覽。螢幕會被分成兩個視窗，左邊的視窗顯示標準模式的影像，而右邊的視窗顯示特定模式下的影像。	• 開啟 • 關閉
動態對比	此功能可自動偵測輸入之視覺訊號的分佈，並接著建立最佳化的對比。	0 ~ 5
Overscan	稍微放大輸入影像。此功能可用來消除出現在影像周圍惱人的邊緣雜訊。  僅適用於訊號來源為 HDMI、DP 或 D-Sub（從色差轉換的 VGA）時。	• 開啟 • 關閉

項目	功能	範圍
顯示模式	此功能提供 16:9 以外的原生比例以無幾何失真狀態顯示。	
	 依照輸入訊號來源而定，顯示模式底下的選項也會有所不同。	
	 根據圖片模式選項而定，預設的顯示模式選項也不同。請視需要變更設定。	
	全螢幕	以全螢幕比例顯示輸入影像。是 16:9 原生比例影像的最佳顯示方式。
	原比例	輸入影像以無幾何失真的狀態顯示，並盡可能放大畫面。
	1:1	以原生解析度顯示輸入影像，無須改變顯示比率。
	17" (4:3)	在 4:3 顯示比率的 17" 顯示器上顯示輸入影像。
	19" (4:3)	在 4:3 顯示比率的 19" 顯示器上顯示輸入影像。
	19" (5:4) (僅適用於 XL2720)	在 5:4 顯示比率的 19" 顯示器上顯示輸入影像。
	19"W (16:10)	在 16:10 顯示比率的 19"W 顯示器上顯示輸入影像。
	21.5" (16:9)	在 16:9 顯示比率的 21.5" 顯示器上顯示輸入影像。
	22"W (16:10)	在 16:10 顯示比率的 22"W 顯示器上顯示輸入影像。
	23"W (16:9)	在 16:9 顯示比率的 23"W 顯示器上顯示輸入影像。
	23.6"W (16:9) (僅適用於 XL2720)	在 16:9 顯示比率的 23.6"W 顯示器上顯示輸入影像。
	24"W (16:9) (僅適用於 XL2720)	在 16:9 顯示比率的 24"W 顯示器上顯示輸入影像。

項目	功能		範圍
智慧縮放	調整顯示尺寸以符合您的需求。		0 ~ 100
	如果顯示模式為 17"、19"、19"W 或 21.5"，則會儲存最後 4 個縮放設定（在不同的輸入來源解析度下），以供快速存取。 （適用於 XL2720）在幾乎所有的顯示模式（除了全螢幕、原比例和 1:1 之外）中，則會儲存最後 9 個縮放設定（在不同的輸入來源解析度下），以供快速存取。 如果顯示模式為 1:1（且輸入來源的解析度低於 1920 x 1080），則會儲存最後 3 個縮放設定（在不同的輸入來源解析度下），以供快速存取。		
色彩格式	根據偵測到的視訊訊號，決定色彩空間（ RGB 或 YUV ）。		
	如果顯示器螢幕上顯示的色彩不正確，您可能需要手動設定色彩格式。 如果輸入來源為 HDMI 或 DP，將無法選取色彩格式。換句話說，「色彩格式」會依據輸入的視訊來源自動設定。		
	RGB	- 來自 PC 的 D-Sub (VGA) 輸入來源。 DVI 輸入來源。	
	YUV	來自視訊裝置的 D-Sub （從 VGA 轉換的色差）輸入來源。	
HDMI 3D Format (僅適用於 XL2420TX)	請選取適當格式以播放 3D 內容。 如需正確的播放格式，請聯絡 3D 內容供應商。		2D Frame Packed Side-by-Side Top Bottom
HDMI RGB 電腦範圍	決定色階的範圍。選取的選項必須符合連接之 HDMI 裝置上的 RGB 範圍設定。		RGB (0 ~ 255) RGB (16 ~ 235)
智慧對焦	此功能可用來反白區域，以標示出特定的內容，例如 YouTube 視訊或視窗模式下的遊戲。		
	尺寸	決定反白區域的大小。	- 小 - 大 - 關閉
	水平位置	調整反白區域的水平位置。	0 ~ 100
	垂直位置	調整反白區域的垂直位置。	0 ~ 100
	縮放	縮放反白區域。	0 ~ 100

儲存設定功能表

可用的功能表選項將視輸入來源、功能及設定而有所不同。無法使用的功能表選項會變成灰色。無法使用的按鍵將停用，且對應的 OSD 圖示也會消失。對於沒有部分功能的機型，其設定和相關項目將不會出現在功能表上。

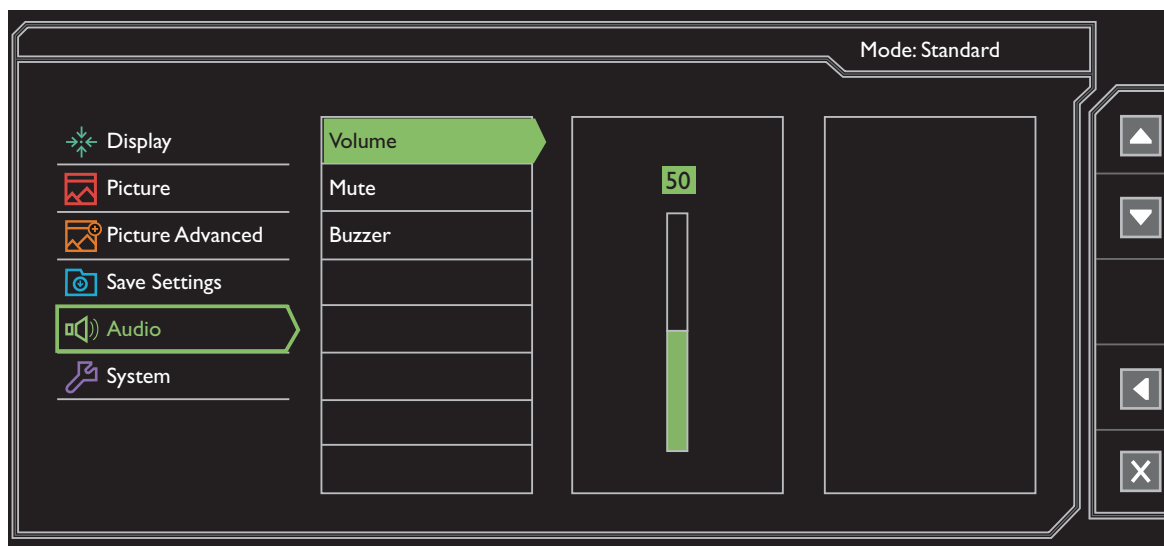


1. 選取快速鍵功能表中的**功能表**。
2. 使用 或 ，選取**儲存設定**。
3. 選取 進入子功能表，然後使用 或 選取功能表項目。
4. 使用 進行選取。
5. 若要回到上一個功能表，請選取 。
6. 若要離開功能表，請選取 。

項目	功能	範圍
玩家 1	儲存新的自訂顯示設定集。 如需套用遊戲模式的詳細資訊，請參閱第 39 頁的「設定遊戲模式」。	-
玩家 2		
玩家 3		

音訊功能表

可用的功能表選項將視輸入來源、功能及設定而有所不同。無法使用的功能表選項會變成灰色。無法使用的按鍵將停用，且對應的 **OSD** 圖示也會消失。對於沒有部分功能的機型，其設定和相關項目將不會出現在功能表上。

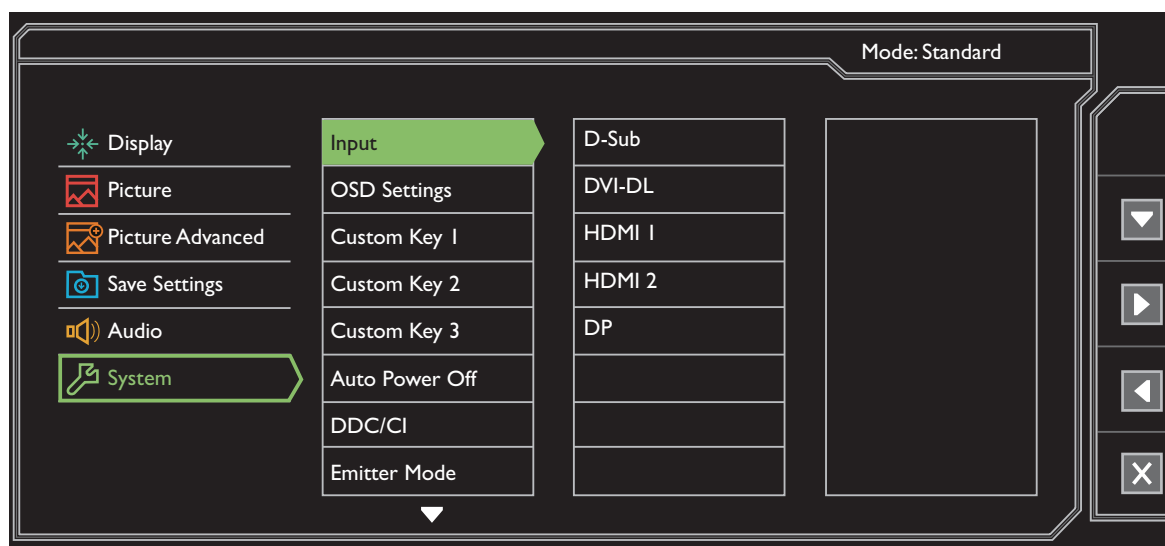


1. 選取快速鍵功能表中的**功能表**。
2. 使用  或 ，選取**音效設定**。
3. 選取  進入子功能表，然後使用  或  選取功能表項目。
4. 使用  或  進行調整，或使用  選取。
5. 若要回到上一個功能表，請選取 。
6. 若要離開功能表，請選取 。

項目	功能	範圍
音量調整	調整音量。	0 ~ 100
靜音	讓音訊輸入變成靜音。	• 開啟 • 關閉
蜂鳴器	開啟或關閉控制鍵的音效。	• 開啟 • 關閉

系統功能表

可用的功能表選項將視輸入來源、功能及設定而有所不同。無法使用的功能表選項會變成灰色。無法使用的按鍵將停用，且對應的 **OSD** 圖示也會消失。對於沒有部分功能的機型，其設定和相關項目將不會出現在功能表上。



1. 選取快速鍵功能表中的**功能表**。
2. 使用 或 ，選取**系統**。
3. 選取 進入子功能表，然後使用 或 選取功能表項目。
4. 使用 或 進行調整，或使用 選取。
5. 若要回到上一個功能表，請選取 。
6. 若要離開功能表，請選取 。

項目	功能	範圍
訊號	變更您的視訊纜線連接方式的輸入。  含有 G-SYNC 模組的機型無法使用 D-Sub 和 DP 。	• D-Sub • DVI-DL • HDMI 1 • HDMI 2 • DP

項目	功能		範圍
OSD 設定	語言設定	設定 OSD 功能表語言。  您的 OSD 所顯示的語言選項可能會與右方所列的略有不同，會依照您所在的地區而定。	• English • Français • Deutsch • Italiano • Español • Polski • Český • Magyar • Serbo-croatia • Română • Nederlands • Русский • Svenska • Português • 日本語 • 繁體中文 • 简体中文
	顯示時間	調整 OSD 功能表的顯示時間。	• 5 秒 • 10 秒 • 15 秒 • 20 秒 • 25 秒 • 30 秒
	鎖定 OSD	避免螢幕的所有設定被更改。啟用此功能後，OSD 控制項和快速鍵操作將被關閉。  若要將 OSD 控制解除鎖定，請按住任意鍵 10 秒。	

項目	功能		範圍
自訂鍵 1	設定自訂鍵 1 要存取的功能。		- 引擎切換（適用於含有 G-SYNC 模組的機型） - 圖片模式 - 顯示模式 - 智慧縮放（含有 G-SYNC 模組的機型無法使用） - 亮度 - 對比 - 智慧對焦 - 音量調整 - 靜音 - Black eQualizer - 訊號 - 低藍光 - 模糊抑制
自訂鍵 2	設定自訂鍵 2 要存取的功能。		
自訂鍵 3	設定自訂鍵 3 要存取的功能。		
自動關機	設定顯示器在省電模式下自動關閉電源的時間。		- 關閉 10 分鐘 20 分鐘 30 分鐘
DDC/CI	允許透過電腦軟體來設定顯示器。  DDC/CI 是 Display Data Channel/Command Interface 的縮寫，由 Video Electronics Standards Association（視頻電子標準協會，VESA）為了擴充現存 DDC 標準所制訂。DDC/CI 技術可以讓軟體傳送顯示器控制項，作為遠端診斷。		- 開啟 - 關閉
發射器模式 （僅適用於 XL2420TX）	決定 IR 訊號範圍。		
	標準模式	設定標準電源模式下的訊號距離。	
	消費者模式	設定以減少與其他 IR 設備（例如電視或 DVD 播放器）之間的干擾。	
	區域網路模式	設定低電源模式下的區域網路裝置的最短距離。	

項目	功能	範圍
HDMI 自動 切換	啟動此功能時，會自動循環選取 HDMI 連接埠訊號。 停用時，則只能以訊號選取或快速鍵方式來選取 HDMI。	• 開啟 • 關閉
解析度提醒	設定當顯示器偵測到新的輸入來源時，是否要顯示建議解析度的解析度提醒。	• 開啟 • 關閉
資訊	顯示目前的螢幕設定值。	• 訊號 • 目前的解析度 • 最佳解析度 (顯示器的最佳值) • 型號名稱
全部重設	將所有的模式、色彩設定和幾何設定重新設為工廠預設值。	• 是 • 否

G-SYNC 模式：引擎切換功能表

（僅適用於含有 G-SYNC 模組的機型）

可用的功能表選項將視輸入來源、功能及設定而有所不同。無法使用的功能表選項會變成灰色。無法使用的按鍵將停用，且對應的 OSD 圖示也會消失。對於沒有特定功能的機型，其設定和相關項目將不會出現在功能表上。



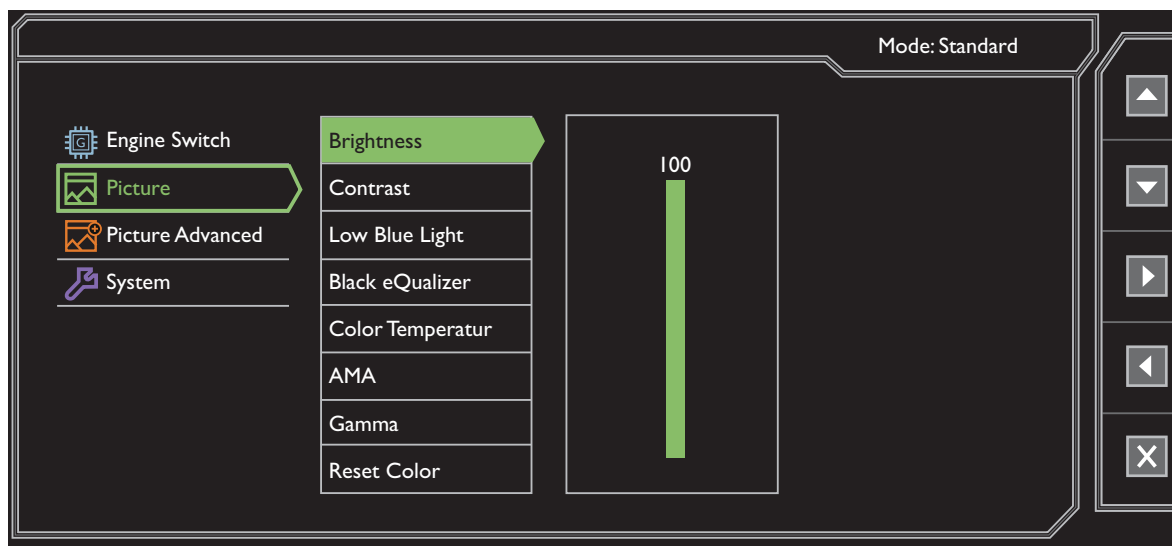
1. 選取快速鍵功能表中的**功能表**。
2. 使用 或 以選取**引擎切換**。
3. 選取 進入子功能表，然後使用 或 選取功能表項目。
4. 使用 或 進行調整，或使用 選取。
5. 若要回到上一個功能表，請選取 。
6. 若要離開功能表，請選取 。

項目	功能	範圍
G-SYNC	切換到 G-SYNC 模式。  如果透過 DP 纜線傳輸的視訊來源連接到顯示器，即可發揮作用。	
經典	切換到經典模式。  如果透過 DVI-DL 或 HDMI 纜線傳輸的視訊來源連接到顯示器，即可發揮作用。	

G-SYNC 模式：圖片功能表

(僅適用於含有 G-SYNC 模組的機型)

可用的功能表選項將視輸入來源、功能及設定而有所不同。無法使用的功能表選項會變成灰色。無法使用的按鍵將停用，且對應的 OSD 圖示也會消失。對於沒有特定功能的機型，其設定和相關項目將不會出現在功能表上。



1. 選取快速鍵功能表中的**功能表**。
2. 使用 或 ，選取**圖片**。
3. 選取 進入子功能表，然後使用 或 選取功能表項目。
4. 使用 或 進行調整，或使用 選取。
5. 若要回到上一個功能表，請選取 。
6. 若要離開功能表，請選取 。

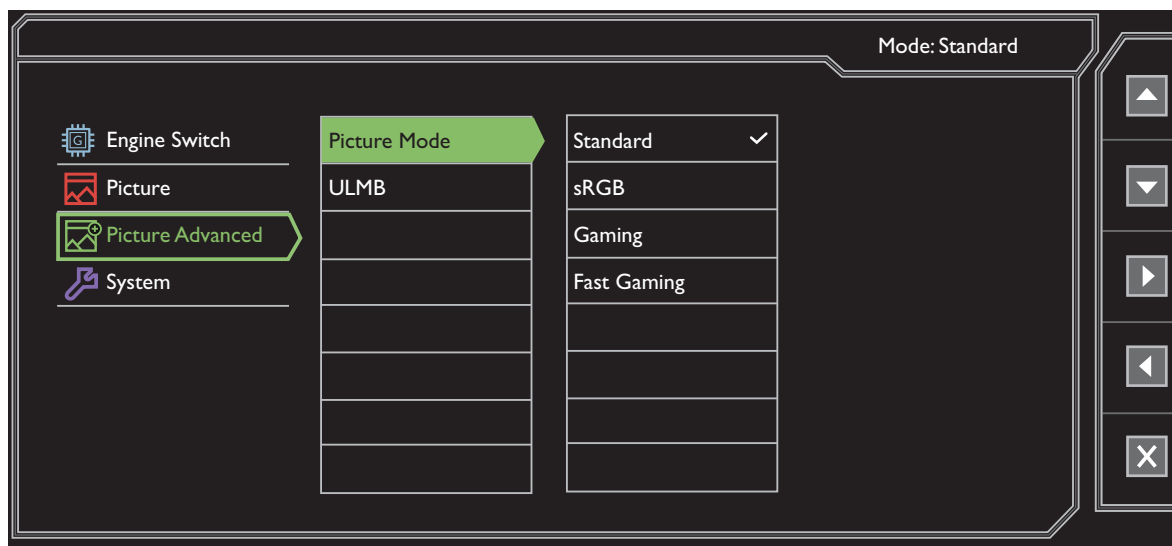
項目	功能	範圍
亮度 (播放 2D 時) / NVIDIA® 3D LightBoost 炕] 播放 3D 時)	• 調整亮度與暗度之間的平衡 (播放 2D 時) 。 - 或 • 在播放 3D 時調整亮度。	(播放 2D 時) • 0 ~ 100 (播放 3D 時) • OFF (關閉) ~ MAX (最大)
對比	調整暗與亮的差異度。	0 ~ 100

項目	功能		範圍
低藍光（配備於特定機型上）	降低顯示器發出的藍光，以減低眼睛曝露在藍光下的風險。  數值越高，則藍光越低。		0 ~ 10
Black eQualizer	提高暗處的亮度，而不變更亮處的亮度，來突顯暗處。  如果影像太亮或幾乎沒有任何暗處，調整 Black eQualizer 可能不會讓影像出現太多變化。		0 ~ 20
色溫	標準	可讓視訊和靜態照片以自然的色彩顯示。這是工廠出貨時的預設色彩。	
	微藍	可將影像調整為冷色調，此為工廠預設的電腦業界標準白色。	
	微紅	可將影像調整為暖色調，此為工廠預設的新聞印刷標準白色。	
	使用者模式	改變紅、綠、藍三原色之混合可調整影像的色調。進入後續的紅、綠和藍功能表以變更設定。 減少一個或數個色彩會降低其對影像色調的個別影響。（例如，減少藍色值會呈現微黃色調。若減少綠色，影像會呈現紅色調。）	• 紅 (0 ~ 100) • 綠 (0 ~ 100) • 藍 (0 ~ 100)
AMA	改善液晶面板的灰階應答速度。		• 關閉 • 高 • 高階
色彩回復	重設自訂色彩設定為工廠預設值。		• 是 • 否
Gamma	調整亮度。預設值為 3（此為 Windows 的標準值）。		• Gamma 1 • Gamma 2 • Gamma 3 • Gamma 4

G-SYNC 模式：圖片進階設定功能表

(僅適用於含有 G-SYNC 模組的機型)

可用的功能表選項將視輸入來源、功能及設定而有所不同。無法使用的功能表選項會變成灰色。無法使用的按鍵將停用，且對應的 OSD 圖示也會消失。對於沒有特定功能的機型，其設定和相關項目將不會出現在功能表上。



1. 選取快速鍵功能表中的**功能表**。
2. 使用  或 ，選取**圖片進階設定**。
3. 選取  進入子功能表，然後使用  或  選取功能表項目。
4. 使用  或  進行調整，或使用  選取。
5. 若要回到上一個功能表，請選取 。
6. 若要離開功能表，請選取 。

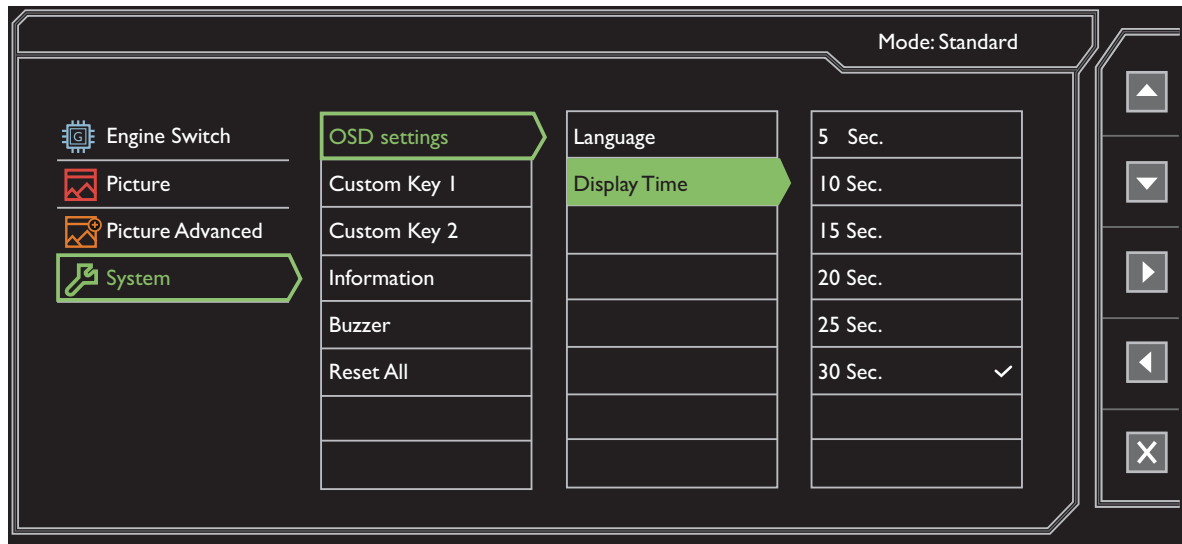
項目	功能		範圍
圖片模式	為顯示在螢幕上的影像種類選擇一個最適當的圖片模式。		
	 預設值為 快速遊戲 。請視需要變更設定。		
	標準	適用於一般的電腦應用程式。	
	sRGB	使用週邊設備時獲得較佳的色彩分辨率，例如印表機、數位相機等。	
	遊戲	用於玩電玩時。	
	快速遊戲	用於玩快節奏遊戲時。	

項目	功能		範圍
ULMB (Ultra Low Motion Blur)	減低遊戲中或視訊播放時的動態模糊。		
	 不適用於 3D 播放。		
	 更新頻率為 85 Hz、100 Hz 或 120 Hz 時適用。		
	 請注意 ULMB 功能啟動後的影響。 - 已降低亮度。 - 已停用不閃爍。		
	開啟	啟用動態模糊抑制。	
關閉	停用動態模糊抑制。		
ULMB 脈衝寬度	調整 ULMB 效能。  顯示器的亮度將隨著 ULMB 脈衝寬度 調整而變化。	0 ~ 100	

G-SYNC 模式：系統功能表

(僅適用於含有 G-SYNC 模組的機型)

可用的功能表選項將視輸入來源、功能及設定而有所不同。無法使用的功能表選項會變成灰色。無法使用的按鍵將停用，且對應的 OSD 圖示也會消失。對於沒有特定功能的機型，其設定和相關項目將不會出現在功能表上。



1. 選取快速鍵功能表中的**功能表**。
2. 使用  或 ，選取**系統**。
3. 選取  進入子功能表，然後使用  或  選取功能表項目。
4. 使用  或  進行調整，或使用  選取。
5. 若要回到上一個功能表，請選取 。
6. 若要離開功能表，請選取 。

項目	功能		範圍
OSD 設定	語言設定	設定 OSD 功能表語言。  您的 OSD 所顯示的語言選項可能會與右方所列的略有不同，會依照您所在的地區而定。	• English • Français • Deutsch • Italiano • Español • Polski • Český • Magyar • Serbo-croatia • Română • Nederlands • Русский • Svenska • Português • 日本語 • 繁體中文 • 简体中文
	顯示時間	調整 OSD 功能表的顯示時間。	• 5 秒 • 10 秒 • 15 秒 • 20 秒 • 25 秒 • 30 秒
自訂鍵 1	設定自訂鍵 1 要存取的功能。		• 引擎切換 • 圖片模式 • ULMB • Black eQualizer • 低藍光 • 亮度 • 對比
自訂鍵 2	設定自訂鍵 2 要存取的功能。		
自訂鍵 3	設定自訂鍵 3 要存取的功能。		

項目	功能	範圍
資訊	顯示目前的螢幕設定值。	• 訊號 • 目前的解析度 • 最佳解析度 (顯示器的最佳值) • 模式
全部重設	將所有的模式、色彩設定和幾何設定重新設為工廠預設值。	• 是 • 否

疑難排解

常見問題 (FAQ)

? 影像色彩錯誤。

- ✓ 預設的**圖片模式**可能是針對特定類型的遊戲設定。如果想要使用其他的圖片模式，請進入「**圖片進階設定**」，然後變更「**圖片模式**」中的設定。
- 畫面有偏黃、偏藍、或偏粉紅色的情形。進入「**圖片**」和「**色彩回復**」，然後選擇「**是**」，將色彩重新設定為工廠預設值。

如果影像仍不正確，且 **OSD** 色彩設定仍有錯誤，表示訊號輸入缺少三原色之一。請檢查訊號線的接頭。如果有接腳彎曲或折斷，請與經銷商聯繫，以取得支援服務。

? 影像模糊不清。

- ✓ 請參閱 **CD** 上的「**調整螢幕解析度**」連結中的指示，然後選擇正確的解析度、更新速率，並依照指示進行調整。

? 您是否使用 **VGA** 延長線？

- ✓ 請先移除延長線以進行測試。現在影像是否對焦清晰？如果影像不清楚，請參閱「**調整螢幕解析度**」連結中「**調整螢幕更新頻率**」一節的指示，將影像最佳化。由於使用延長線傳輸會使訊號衰減，影像模糊的情形是正常的。使用品質較佳、或內建擴大訊號功能的延長線可使訊號衰減程度降至最低。

? 影像模糊的情形是否只發生在解析度低於內定（最大）解析度的情況下？

- ✓ 請參閱 **CD** 上的「**調整螢幕解析度**」連結中的指示。選擇內定解析度。

? 可見的像素錯誤。

有的像素只顯示黑色，有的像素只顯示白色，或有的像素只顯示紅色、綠色、藍色或其他顏色。

- ✓ 清潔 **LCD** 螢幕。
- 多次打開和關閉電源。
- 它們是不能點亮或一直點亮的的圖素，這是 **LCD** 技術本身的缺陷。

? LED 指示燈為白燈或橘燈。

- ✓ • 如果 LED 恆亮白燈，表示顯示器的電源開啟。
- 如果 LED 是白色，且螢幕顯示**超出顯示範圍**訊息，表示您正在使用顯示器不支援的顯示模式，請將設定變更到受支援的模式。請參閱「**調整螢幕解析度**」連結中的「**預設顯示模式**」一節。
- 如果 LED 是橘色，表示電源管理模式已啟動。請按下電腦鍵盤上的任何按鍵或移動滑鼠。如果無效，請檢查訊號纜線接頭。如果有接腳彎曲或折斷，請與經銷商聯繫，以取得支援服務。
- 如果 LED 熄滅，請檢查電源供應插座、外部電源供應器與主電源開關。

? 在螢幕上可以看到靜態顯示的影像會有模糊的陰影。

- ✓ • 啟用電源管理功能可以讓您的電腦和螢幕在沒有使用的時候進入低耗電「休眠」模式。
- 使用螢幕保護程式可避免出現影像殘留。

? 影像失真、閃爍或晃動。

- ✓ 請參閱 CD 上的「**調整螢幕解析度**」連結中的指示，然後選擇正確的解析度、更新速率，並依照指示進行調整。

? 使用原生解析度執行螢幕，但影像仍會失真。

- ✓ 利用原生解析度顯示不同輸入訊號的影像時，可能會導致失真或變形。為使不同類型的輸入訊號都可達到最佳顯示效能，您可以利用「**顯示模式**」功能為輸入訊號設定最適原生比例。詳細請參閱第 52 頁的「**顯示模式**」。

? 影像往某個方向偏移。

- ✓ 請參閱 CD 上的「**調整螢幕解析度**」連結中的指示，然後選擇正確的解析度、更新速率，並依照指示進行調整。

? 無法存取 OSD 控制項。

- ✓ 若要將預設為鎖定的 OSD 控制解除鎖定，請按住任意鍵 10 秒。

? 連接的外接式喇叭沒有聲音。

- ✓ • 移除耳機（如果耳機已連接到顯示器）。
- 檢查 Line Out 是否正確連接。
- 如果外接式喇叭是由 USB 供電，請檢查 USB 連線是否正常。
- 調高外接式喇叭的音量（可能為靜音或音量太低）。



視訊訊號輸出錯誤。



如果 2 個輸入來源分別連接到顯示器的**經典**及 **G-SYNC** 模式，電腦相容性可能導致顯示器發生視訊訊號輸出錯誤。請嘗試透過下列方法解決問題。

- 拔除顯示器的電源線並插回。
- 再次切換**經典**及 **G-SYNC** 模式。

需要更多協助？

如果查閱本手冊後問題仍然存在，請與經銷商聯繫，或連至以下網址尋求協助支援：
<http://www.benq.com.tw/support/>。